**Software Requirement Specification/ Dokumen Kebutuhan Perangkat Lunak**

**Website Penjualan dan Pembelian**

**Toba Agro**

**Dipersiapan Untuk:**

**Proyek Akhir Tahun I**

**Dipersiapkan oleh:**

NIM 11322029 Carlos Michael Marpaung

NIM 11322028 Christian Jhon Pranata Panjaitan

NIM 11322051 Sarah Meilani Butar Butar

NIM 11322034 Joi Diego Napitupulu

**Untuk :**

**Institut Teknologi Del**

**Desa Sitoluama, Laguboti, Sumatera Utara**

**2022/2023**

**DAFTAR ISI**

[1 Pembukaan 7](#_Toc137301043)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 7](#_Toc137301044)

[1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun 7](#_Toc137301045)

[1.3 Definisi dan Singkatan 8](#_Toc137301046)

[1.4 Aturan Penulisan Dokumen 9](#_Toc137301047)

[1.5 Referensi 10](#_Toc137301048)

[1.6 Ringkasan Dokumen 10](#_Toc137301049)

[2 Deskripsi Umum 12](#_Toc137301050)

[2.1 Deskripsi Umum Sistem 12](#_Toc137301051)

[2.1.1 *Current System* 12](#_Toc137301052)

[2.1.1.1 *Business Process Current Sistem* 12](#_Toc137301053)

[2.1.2 Target System 13](#_Toc137301054)

[2.1.2.1 Business Process Target Sistem 14](#_Toc137301055)

[2.2 Fungsi Utama 15](#_Toc137301056)

[2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna 16](#_Toc137301057)

[2.4 Lingkungan 16](#_Toc137301058)

[2.5 Kelompok dan Karakteristik Pengguna 17](#_Toc137301059)

[2.5.1 Kelompok Pengguna-1 17](#_Toc137301060)

[2.5.2 Kelompok Pengguna-2 Description of User : Pengunjung 18](#_Toc137301061)

[2.5.3 Kelompok Pengguna-3 18](#_Toc137301062)

[2.6 Lingkungan 18](#_Toc137301063)

[2.6.1 Pengembangan 19](#_Toc137301064)

[2.6.2 Pengujian 20](#_Toc137301065)

[2.6.3 Pengoperasian 20](#_Toc137301066)

[2.7 Batasan Desain dan Implementasi 20](#_Toc137301067)

[3. Kebutuan Rinci 21](#_Toc137301068)

[3.1 Kebutuhan Antarmuka 21](#_Toc137301069)

[3.1.1 Antarmuka Pengguna 21](#_Toc137301070)

[3.2 Screen Images 22](#_Toc137301071)

[3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras 22](#_Toc137301072)

[3.2.2 Antarmuka Komunikasi 22](#_Toc137301073)

[3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional 23](#_Toc137301074)

[3.3.1 *Usecase Scenario* 24](#_Toc137301075)

[3.3.2 Fungsi/Fitur-1 46](#_Toc137301076)

[3.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas 46](#_Toc137301077)

[3.3.2.2 Kebutuhan Fungsional 46](#_Toc137301078)

[3.3.3 Fungsi/Fitur-2 47](#_Toc137301079)

[3.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas 47](#_Toc137301080)

[3.3.3.2 Kebutuhan Fungsional 47](#_Toc137301081)

[3.3.3.3 Urutan Stimulus/Respon 47](#_Toc137301082)

[3.3.4 Fungsi/Fitur-3 47](#_Toc137301083)

[3.3.4.1 Deskripsi dan Prioritas 48](#_Toc137301084)

[3.3.4.2 Kebutuhan Fungsional 48](#_Toc137301085)

[3.3.4.3 Urutan Stimulus/Respon 48](#_Toc137301086)

[3.3.5 Fungsi/Fitur-4 48](#_Toc137301087)

[3.3.5.1 Deskripsi dan Prioritas 49](#_Toc137301088)

[3.3.5.1 Kebutuhan Fungsional 49](#_Toc137301089)

[3.3.5.2 Urutan Stimulus/Respon 49](#_Toc137301090)

[3.3.6 Fungsi/Fitur-5 49](#_Toc137301091)

[3.3.6.1 Deskripsi dan Prioritas 49](#_Toc137301092)

[3.3.6.2 Kebutuhan Fungsional 49](#_Toc137301093)

[3.3.6.3 Urutan Stimulus/Respon 50](#_Toc137301094)

[3.3.7 Fungsi/Fitur-6 50](#_Toc137301095)

[3.3.7.1 Deskripsi dan Prioritas 50](#_Toc137301096)

[3.3.7.2 Kebutuhan Fungsional 50](#_Toc137301097)

[3.3.7.3 Urutan Stimulus/Respon 50](#_Toc137301098)

[3.3.8 Fungsi/Fitur-7 51](#_Toc137301099)

[3.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas 51](#_Toc137301100)

[3.3.8.2 Kebutuhan Fungsional 51](#_Toc137301101)

[3.3.8.3 Urutan Stimulus/Respon 51](#_Toc137301102)

[3.3.9 Fungsi/Fitur-8 52](#_Toc137301103)

[3.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas 52](#_Toc137301104)

[3.3.9.2 Kebutuhan Fungsional 52](#_Toc137301105)

[3.3.9.3 Urutan Stimulus/Respon 52](#_Toc137301106)

[3.3.10 Fungsi/Fitur-9 53](#_Toc137301107)

[3.3.10.1 Deskripsi dan Prioritas 53](#_Toc137301108)

[3.3.10.2 Kebutuhan Fungsional 53](#_Toc137301109)

[3.3.10.3 Urutan Stimulus/Respon 53](#_Toc137301110)

[3.3.11 Fungsi/Fitur-10 54](#_Toc137301111)

[3.3.11.1 Deskripsi dan Prioritas 54](#_Toc137301112)

[3.3.11.2 Kebutuhan Fungsional 54](#_Toc137301113)

[3.3.11.3 Urutan Stimulus/Respon 54](#_Toc137301114)

[3.3.12 Fungsi/Fitur-11 55](#_Toc137301115)

[3.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas 55](#_Toc137301116)

[3.3.12.2 Kebutuhan Fungsional 55](#_Toc137301117)

[3.3.12.3 Urutan Stimulus/Respon 55](#_Toc137301118)

[3.3.12.4 Kebutuhan Fungsional 56](#_Toc137301119)

[3.3.12.5 Urutan Stimulus/Respon 56](#_Toc137301120)

[3.3.13 Fungsi/Fitur-12 57](#_Toc137301121)

[3.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas 57](#_Toc137301122)

[3.3.13.2 Kebutuhan Fungsional 57](#_Toc137301123)

[3.3.14 Fungsi/Fitur-13 57](#_Toc137301124)

[3.4 Kebutuhan Non Fungsional 59](#_Toc137301125)

[3.4.1 Kebutuhan akan Performansi 60](#_Toc137301126)

[3.4.2 Kebutuhan akan Keselamatan 60](#_Toc137301127)

[3.4.3 Kebutuhan akan Keamanan 60](#_Toc137301128)

[3.4.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya 61](#_Toc137301129)

[3.4.5 Aturan Kebutuhan Operasional 61](#_Toc137301130)

[4. Kebutuhan Lain 61](#_Toc137301131)

[4.1 ER-Diagram 61](#_Toc137301132)

[5. Lampiran A : Glossary 63](#_Toc137301133)

**DAFTAR TABEL**

[Table 1 Definisi dan Deskripsi 7](#_Toc137216330)

[Table 2 Akronim dan Singkatan 8](#_Toc137216331)

[Table 3 Aturan dan Penomoran 8](#_Toc137216332)

[Table 4 Ringkasan Dokumen 9](#_Toc137216333)

[Table 5 User Characteristic 16](#_Toc137216334)

[Table 6 Lingkungan Pengembangan 18](#_Toc137216335)

[Table 7 Lingkungan Pengujian 19](#_Toc137216336)

[Table 8 Lingkungan Pengoperasian 19](#_Toc137216337)

[Table 9 Usecase Scenario Registrasi 30](#_Toc137216338)

[Table 10 Usecase Login 30](#_Toc137216339)

[Table 11 Usecase Scenario Logout 31](#_Toc137216340)

[Table 12 Usecase Scenario Membuat Produk 32](#_Toc137216341)

[Table 13 Usecase Scenario Melihat Produk 33](#_Toc137216342)

[Table 14 Usecase Scenario Memperbaharui Produk 22](#_Toc137216343)

[Table 15 Usecase Scenario Menghapus Produk 24](#_Toc137216344)

[Table 16 Usecase Scenario Mencari Produk 25](#_Toc137216345)

[Table 17 Usecase Scenario Membuat Pesanan 27](#_Toc137216346)

[Table 18 Usecase Scenario Melihat Pesanan 28](#_Toc137216347)

[Table 19 Usecase Scenario Melihat Pesanan 29](#_Toc137216348)

[Table 20 Usecase Scenario Memperbaharui Status Pesanan 31](#_Toc137216349)

[Table 21 Membuat produk dalam keranjang 32](#_Toc137216350)

[Table 22 Melihat produk dalam keranjang 33](#_Toc137216351)

[Table 23 Memperbaharui produk dalam keranjang 34](#_Toc137216352)

[Table 24 Menghapus produk dalam keranjang 35](#_Toc137216353)

[Table 25 Membuat Ulasan Produk 36](#_Toc137216354)

[Table 26 Melihat Ulasan Produk 38](#_Toc137216355)

[Table 27 Kebutuhan Non Fungsional 51](#_Toc137216356)

[Table 28 Glossary 55](#_Toc137216357)

**DAFTAR GAMBAR**

[Gambar 2.1 Business Process Current Sistem 13](#_Toc137285738)

[Gambar 2.2 Proses Bisnis Target Sistem 14](#_Toc137285739)

[Gambar 3.1 Halaman Login 22](#_Toc137285666)

[Gambar 3.2 Halaman Home Pengunjung 22](#_Toc137285667)

[Gambar 3.3 Halaman Home Pembeli 22](#_Toc137285668)

[Gambar 3.4 Halaman Memesan Produk 23](#_Toc137285669)

[Gambar 3.5 Halaman Keranjang Pembeli 23](#_Toc137285670)

[Gambar 3.6 Halaman Pesanan Pembeli 23](#_Toc137285671)

[Gambar 3.7 Halaman Penjual 24](#_Toc137285672)

[Gambar 3.8 Halaman Rating Produk 24](#_Toc137285673)

[Gambar 3. 9 Halaman Membuat Ulasan Produk 24](#_Toc137285674)

[Gambar 3.10 Halaman Dashboard Penjual 25](#_Toc137285675)

[Gambar 3.11 Halaman Menambahkan Produk 25](#_Toc137285676)

[Gambar 3. 12 Halaman Produk Pada Penjual 25](#_Toc137285677)

[Gambar 3.13 Halaman Keranjang Pembeli 26](#_Toc137285678)

[Gambar 3.14 Halaman Detail Pesanan Pembeli 26](#_Toc137285679)

[Gambar 3.15 Halaman Orders Penjual 26](#_Toc137285680)

[Gambar 3.16 Halaman Pesanan Pada Penjual 27](#_Toc137285681)

[Gambar 3.17 Halaman Order History Pada Penjual 27](#_Toc137285682)

# 1 Pembukaan

Bab ini berisi pendahuluan, terdiri dari tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim, singkatan yang digunakan, aturan penomoran, dokumen rujukan dan ringkasan dokumen.

## **1.1 Tujuan Penulisan Dokumen**

Dokumen ini ditulis untuk tim pengembang dan pengguna sebagai acuan dalam membangun Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

Tujuan penulisan dokumen ini adalah:

1. Menjelaskan spesifikasi kebutuhan client pada sistem yang akan dibangun.
2. Menjelaskan *system overview*, *software description*, *system features*, *data requirements*, *interface requirements*, dan *utility attributes* dalam pembangunan software.
3. Sebagai dokumen rujukan bagi tim pengembang dalam membangun *software* berbasis web, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan mengacu pada dokumen ini.

## **1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun**

Dokumen ini berisi informasi mengenai gambaran website yang akan dibangun, spesifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dalam pembangunan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah:

1. Mendokumentasikan kebutuhan perangkat lunak sistem sesuai dengan *requirement* berdasarkan informasi yang diberikan oleh narasumber.
2. Memberikan gambaran sistem yang akan dibangun dan fungsi-fungsi yang bisa digunakan dalam sistem.

**1.3 Definisi dan Singkatan**

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen. Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini terdapat pada Tabel 1.

Table 1 Definisi dan Deskripsi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Definisi | Deskripsi |
| 1. | *Current System* | Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh *user* dalam mengelola Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro |
| 2. | *Developer* | Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak |
| 3. | *Requirement* | Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di aplikasi. |
| 4. | *Service Time* | Waktu yang dibutuhkan user untuk melakukan setiap fungsi yang ada pada sistem. |
| 5. | *Target System* | Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan website. |
| 6. | *User* | Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak. |
| 7. | *Owner* | Seseorang atau instansi yang memberikan proyek kepada pihak lain yang mampu melaksanakannya dan merealisasikan proyek tersebut. |

Table 2 Akronim dan Singkatan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | **Akronim dan Singkatan** | **Kepanjangan** |
| 1. | HTML 5 | *Hypertext Markup Language 5* |
| 2. | PHP | *Processor Hypertext* |
| 3. | PA-1 | Proyek Akhir Tahun Pertama |
| 4. | SRS | *Software Document Spesification*, merupakan dokumen spesifik dari sistem yang akan dibangun |
| 5. | BPMN | *Business Process Modeling Notation* |
| 6. | ERD | *Entity Relationship Diagram* |

## **1.4 Aturan Penulisan Dokumen**

Aturan Penomoran yang digunakan oleh *developer* dalam pembangunan website ini adalah sebagai berikut:

Table 3 Aturan dan Penomoran

|  |  |
| --- | --- |
| **No** | **Deskripsi Ketentuan** |
| 1. | Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.   1. Untuk bab : 1, 2, 3 Contoh:    1. *Introduction*   2. Untuk sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3 Contoh:   * + 1. *Purpose of Document*   3. Untuk sub sub-bab : 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3 Contoh:  *2.1.1 Business Process* |
| 2. | Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut,   1. Untuk tabel : **Tabel 1. Daftar Definisi dan Deskripsi** 2. Untuk gambar : **Gambar 1. *Proses Bisnis Current System*** 3. Jenis Font : Times New Roman 4. Ukuran Font : 12 5. Ukuran Judul : 12 6. Jenis Font judul : Arial |

## **1.5 Referensi**

Dokumen yang menjadi referensi bagi penulis adalah sebagai berikut

1. MoM-PA1-2223-D3TI07

Dokumen yang berisi hasil diskusi kelompok bersama penjual yang merupakan pemilik usaha Toba Agro, yang dipimpin oleh Project Manager selama proses pengembangan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

1. PiP\_PA1-2223-D3TI07

Dokumen yang berisi rencana pelaksanaan proyek Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

## **1.6 Ringkasan Dokumen**

Dokumen ini berisi 5 bab dimana setiap bab berisi penjelasan dari aplikasi yang dibangun oleh tim *developer*.

Table 4 Ringkasan Dokumen

|  |  |
| --- | --- |
| Bab 1 | Bab ini menjelaskan tentang pembukaan, menjelaskan tentang tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup dokumen, daftar istilah dan definisi  yang digunakan dalam dokumen-dokumen rujukan dan ringkasan dokumen |
| Bab II | Bab ini menjelaskan tentang Deskripsi Umum, menjelaskan tentang *current*  sistem dan target sistem dari sistem. |
| Bab III | Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi- fungsi utama yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan. |
| Bab IV | Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan data, menjelaskan tentang *External interface, Functional Description, Data Requirement, Non Functional*  *Requirement, dan Design Constraint.* |
| Bab V | Bab ini menjelaskan tentang Lampiran bentuk *Glossary*. |

# 2 Deskripsi Umum

Pada bab ini dijelaskan secara garis besar mengenai konteks dari perangkat lunak, yaitu meliputi gambaran sistem yang berjalan sekarang dan gambaran dari aplikasi yang akan dibangun.

## **2.1 Deskripsi Umum Sistem**

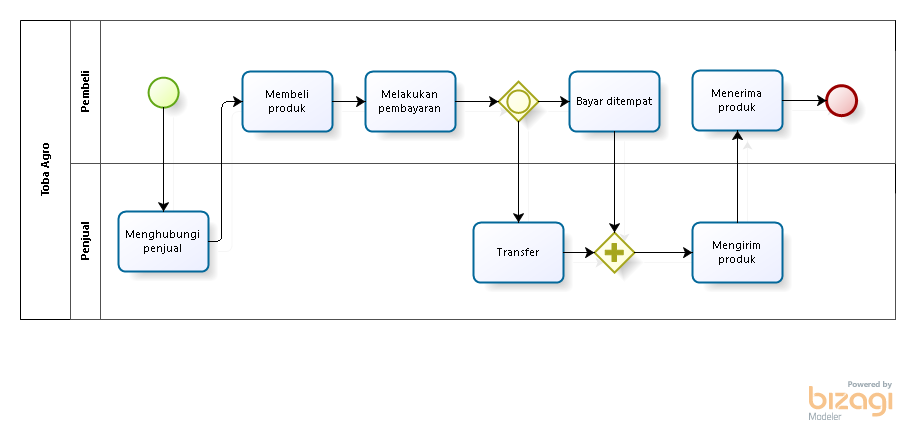
Website yang akan dibangun merupakan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Sistem ini dibangun untuk membantu pemilik usaha menyebarluaskan informasi mengenai usaha yang dijalankan dan juga membantu pembeli dalam melakukan pembelian barang. Pada bab ini menjelaskan mengenai *current system* Toba Agro dan target sistem yang dibangun dan serta fungsi- fungsi yang ada pada target sistem.

### **2.1.1 *Current System***

Pemilik usaha melakukan pemasaran disekitar pulau Sumatera dengan menggunakan media sosial untuk informasi produk dan juga stok yang ada. Transaksi dan pemesanan barang dilakukan melalui telepon. Kebanyakan pembeli tidak akan mengetahui usaha pertanian ini jika dia tidak pernah memesannya sehingga jarang pembeli dari luar pulau. Padahal usaha ini cukup besar, yaitu bisa menlayani pemesanan kemiri hinga satuan ton.

# 2.1.1.1 *Business Process Current Sistem*

Pada sistem saat ini, pembeli mendapatkan informasi mengenai usaha Toba Agro melalui sosial media atau dari pembeli ke pembeli lain. Selanjutnya pembeli menghubungi penjual melalui nomor telepon penjual yang tertera pada sosial media atau dari pembeli lain. Setelah pembeli menghubungi penjual, pembeli memesan kemiri dan melakukan tawar menawar dengan penjual. Jika pembelian dalam satu daerah dengan penjual maka pembayaran akan dilakukan secara langsung atau *cod*. Jika pembelian diluar daerah dengan penjual, maka pembeli harus mengirimkan uangnya terlebih dahulu. Setelah itu penjual akan mengirimkan barang kepada pembeli.



Gambar 2.1 Business Process Current Sistem

**2.1.1.2 *Procedure Current Sistem***

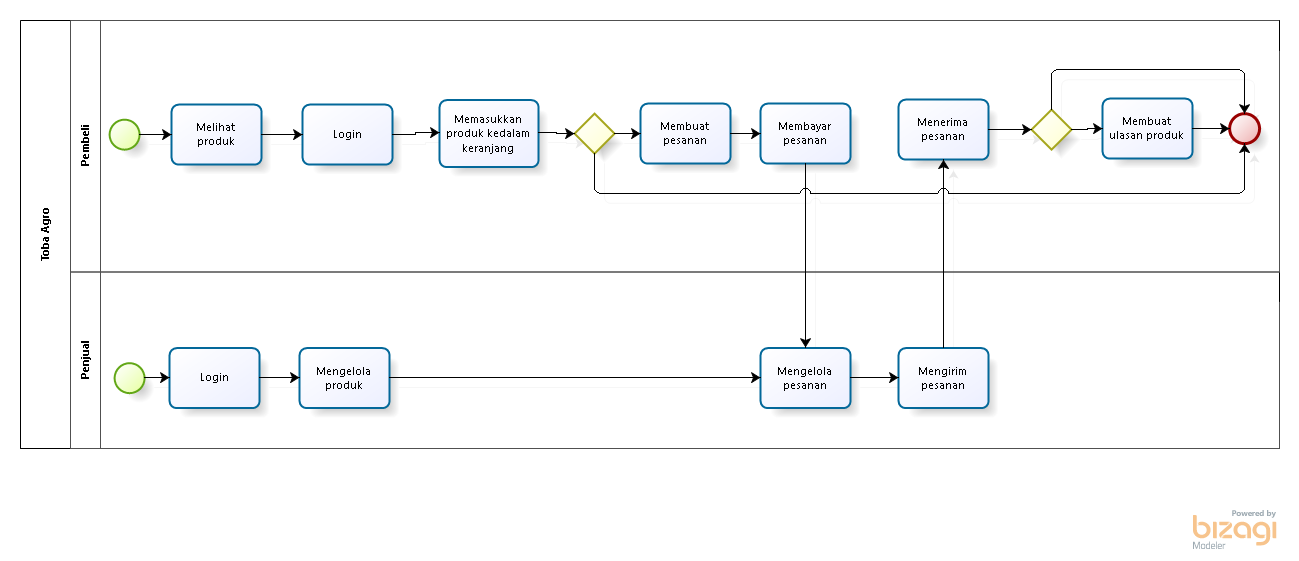
Tahapan-tahapan yang dilakukan oleh pembeli dalam membeli produk Toba Agro :

1. Penjual menjual produk seperti kemiri, kacang merah, kacang hijau, dll.
2. Pembeli mengetahui produk tersebut dari pembeli lain, kemudian menghubungi penjual melalui telepon.
3. Pembeli melakukan tawar menawar dengan penjual.
4. Penjual mengirimkan nomor rekening untuk pembeli mentransfer biaya produk yang dibeli.
5. Pembeli melakukan pembayaran produk.
6. Penjual mengirim produk.
7. Pembeli menerima produk.

### **2.1.2 Target System**

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dibuat untuk mempermudah penjual dalam menyebarluaskan usaha pertaniannya melalui website. Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro ini diharapkan membantu pembeli dalam melihat informasi, seperti produk dan juga stok yang ada. Untuk melakukan pemesanan, maka pembeli/pengunjung harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi form pendaftaran. Kemudian penjual dapat memberikan informasi mengenai stok produk kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan login terlebih dahulu agar dapat menambahkan produk, mengedit produk, dan juga menyiapkan pesanan

# 2.1.2.1 Business Process Target Sistem

Proses bisnis yang diharapkan pada sistem yang dibangun yaitu pembeli dapat melihat informasi seperti profil usaha, produk, dan harga terkait kemiri melalui sistem serta dapat pula memberikan ulasan mengenai produk yang dibeli. Ketika pembeli ingin memesan produk, pembeli harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi from pendaftaran. Admin dapat memberikan informasi mengenai persediaan kemiri kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan untuk login terlebih dahulu agar dapat mengelola informasi kemiri dan menyiapkan pesanan pembeli.

Gambar 2.2 Proses Bisnis Target Sistem

**2.1.2.2** **Procedure Target Sistem**

Tahapan-tahapan yang dilakukan oleh penjual untuk menjual produknya dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah sebagai berikut

1. Penjual mengakses sistem.
2. Penjual mengelola produk dalam website
3. Pembeli melihat produk
4. Pembeli login dahulu untuk memasukkan produk kedalam keranjang
5. Pembeli membuat pesanan
6. Pembeli membayar pesanan
7. Penjual mengelola pesanan
8. Penjual mengirim pesanan
9. Pembeli menerima pesanan
10. Pembeli membuat ulasan produk

**2.2 Fungsi Utama**

Fungsi-fungsi utama dari sistem yang akan diberikan kepada pengguna Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro mempunyai beberapa fungsi dalam kebutuhan user antara lain: Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yang utama dan diberikan langsung ke pengguna yaitu:

1. Fungsi Autentikasi

Fungsi ini digunakan oleh admin dan anggota untuk melakukan login dan mengakses sistem agar dapat melakukan fungsi lainnya.

1. Fungsi Registrasi

Fungsi ini digunakan oleh user yang akan mendaftar dalam Website Toba Agro.

1. Fungsi Membuat Produk

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan produk terbaru.

1. Fungsi Melihat Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat biografi dari usaha kemiri.

1. Fungsi Memperbaharui Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat produk dan stok yang ada.

1. Fungsi Menghapus Porduk

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus produk yang ada.

1. Fungsi Mencari Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk mencari produk dalam Toba Agro

1. Fungsi Membuat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh user yang akan membuat pesanan dalam Toba Agro.

1. Fungsi Melihat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan produk terbaru.

1. Fungsi Menghapus Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk menghapus pesanan yang dibuat

1. Fungsi Memperbaharui Status Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh penjual untuk memperbaharui status pesanan pembeli

1. Fungsi Mengelola Keranjang

Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk mengelola keranjang yang berisi produk-produk yang akan dibeli.

1. Fungsi Membuat Ulasan Produk

Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk membuat ulasan terkait produk yang sudah dibeli.

1. Fungsi Melihat Ulasan Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat ulasan yang dibuat oleh pembeli

1. Fungsi Memperbaharui Ulasan Produk

Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk memperbaharui ulasan produk yang dibuatnya.

## **2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna**

Pada sub bab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

## **2.4 Lingkungan**

Pada bagian ini dijelaskan lingkungan sistem yang digunakan oleh tim *developer* dalam pembangunan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

## **2.5 Kelompok dan Karakteristik Pengguna**

Tiga jenis pengguna untuk Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah:

1. Penjual
2. Pembeli
3. Pengunjung

Tabel berikut akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Table 5 User Characteristic

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kategori Pengguna** | **Fasilitas** | **Hak Akses ke Aplikasi** |
| Penjual | 1. Mengelola produk  2. Mengelola pesanan  3. Membuat komentar | 1. Akses ke menu 2. Akses ke menu registrasi |
| Pembeli | 1. Mengelola keranjang  2. Membuat pesanan  3. Membuat komentar | Akses ke menu CRUD (*Create Read Update Delete*) |
| Pengunjung | 1. Melihat informasi seputar usaha dan produk dalam Toba Aagro  2. Melakukan registrasi untuk dapat melakukan pembelian | Akses ke menu CRUD (*Create Read Update Delete*) |

**2.5.1 Kelompok Pengguna-1**

Description of User : Pengunjung

Role : Pengunjung

Prerequisit : Pengunjung masuk ke halaman Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Task description : Pengunjung dapat melihat dan mencari informasi seputar

Produk Toba Agro, pengunjung harus melakukan registrasi untuk memiliki akun supaya bisa masuk kedalam website dan mengakses fungsi-fungsi yang ada.

**2.5.2 Kelompok Pengguna-2** Description of User : Pengunjung

Role : Pembeli

Prerequisit : Pembeli login terlebih dahulu dengan username dan password.

Task description : Mengelola keranjang, membuat pesanan, memberikan rating dan membuat komentar.

**2.5.3 Kelompok Pengguna-3**

Description of User : Admin

Role : Penjual

Prerequisit : Penjual login terlebih dahulu dengan username dan password.

Task description : Mengelola produk (menambahkan, menghapus, dan mengedit). Mengelola pesanan pembeli dan melihat user yang ada dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

**2.6 Lingkungan**

Pada bab ini dijelaskan spesifikasi yang direkomendasikaan lingkungan operasional yang dibutuhkan dalam pengoperasian aplikasi yang akan dibangun. Semua kebutuhan ini berguna agar aplikasi tersebut dapat berjalan (beroperasi) dengan baik. Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah:

1. *Server*

a). *Processor* : Intel Core i5-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz

b). *RAM* : 4.00 GB

c). *Flashdisk* : 32 GB

2. *Client*

a). *Processor* : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz

b). *RAM* : 4.00 GB

c). *Flash Disk* : 32 GB

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dibutuhkan dalam pengoperasian Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah:

1. Server

a). *Operating System* : Windows

b). *Software*  : XAMPP 3.2.1

c). *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

2. Client

a) *Operating system* : Windows

b) *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

### **2.6.1 Pengembangan**

Lingkungan pengembangan sistem/produk adalah pada tabel berikut:

Table 6 Lingkungan Pengembangan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Server* | : | *Apache* |
| *Database Engine* | : | *MySQL* |
| *Installed Software* | : | *Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code* |
| *Operating System* | : | *Windows 10* |
| *Minimum Storage* | : | 500 GB |

### **2.6.2 Pengujian**

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah sebagai berikut:

Table 7 Lingkungan Pengujian

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Server* | : | *Apache* |
| *Database Engine* | : | *MySQL* |
| *Installed Software* | : | *Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code* |
| *Operating System* | : | *Windows 10* |
| *Minimum Storage* | : | 500 GB |

### **2.6.3 Pengoperasian**

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah sebagai berikut:

Table 8 Lingkungan Pengoperasian

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Server* | : | *Apache* |
| *Database Engine* | : | *MySQL* |
| *Installed Software* | : | *Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code* |
| *Operating System* | : | *Windows 10* |
| *Minimum Storage* | : | 500 GB |

## **2.7 Batasan Desain dan Implementasi**

Sistem ini hanya dapat diakses dengan baik melalui browser seperti *Mozila Firefox, Google Chrome.* Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dapat diakses oleh masyarakat luar begitu juga admin. Sistem bergantung pada jaringan, apabila jaringan bermasalah maka sistem tidak dapat diakses karena sistem ini berbasis web. Sistem tidak dapat diakses menggunakan handphone karena aplikasi web dibangun bersifat adaptif terhadap ukuran monitor device yang mengakses. Dokumentasi Pengguna

# 3. Kebutuan Rinci

Pada bab ini menjelaskan tentang kebutuhan antarmuka baik antarmuka dengan sistem, antarmuka dengan pengguna, antarmuka dengan perangkat keras dan antarmuka dengan komunikasi.

## **3.1 Kebutuhan Antarmuka**

Berikut penjelasan mengenai kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

### **3.1.1 Antarmuka Pengguna**

Toba Agro dikembangkan dalam bentuk aplikasi website. Antarmuka sistem diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun dengan GUI. Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan sistem. Interaksi antara sistem dengan pengguna membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan *(input)* dan keluaran *(output)* dari dan untuk pengguna. Perangkat atau media tersebut adalah sebagai berikut:

1. *Monitor*

*Monitor* digunakan untuk melihat output proses yang dilakukan dari sistem.

1. *Keyboard*

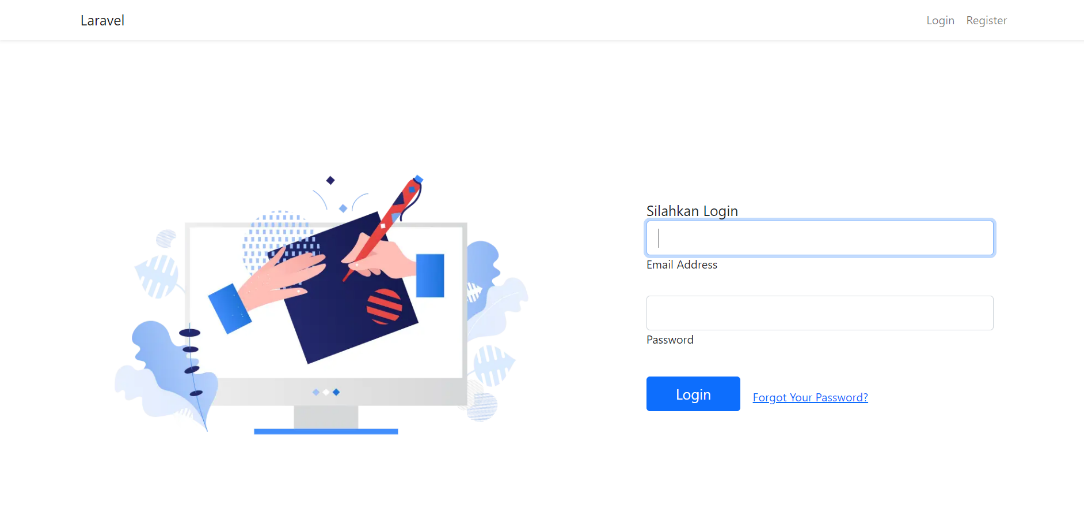
*Keyboard* digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

1. *Mouse*

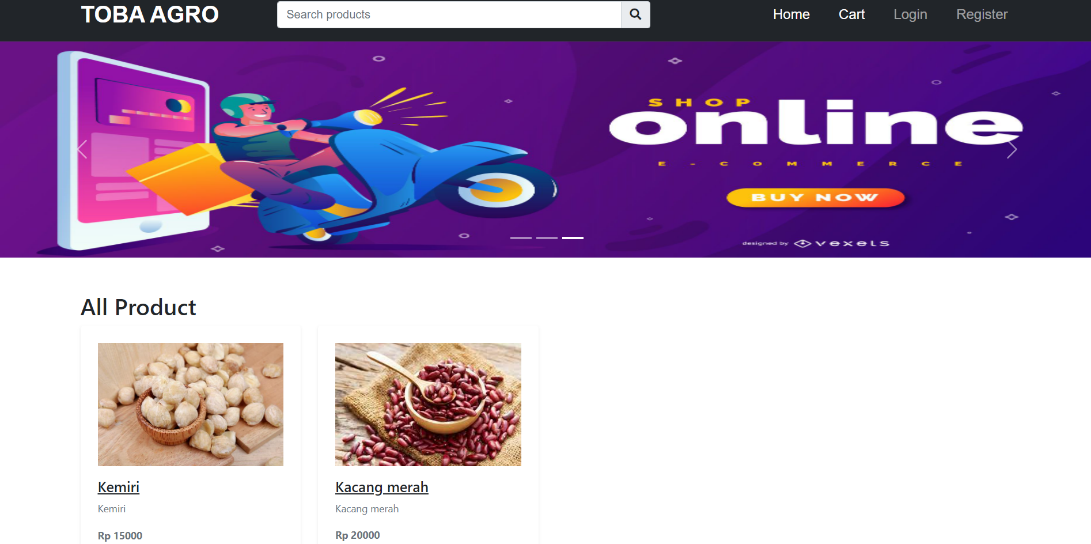
*Mouse* digunkan untuk membantu memindahkan objek dari satu tempat ke tempat yang lain.

Berikut tampilan *User Interface* dari sistem yang akan kami bangun dapat dilihat pada gambar berikut.

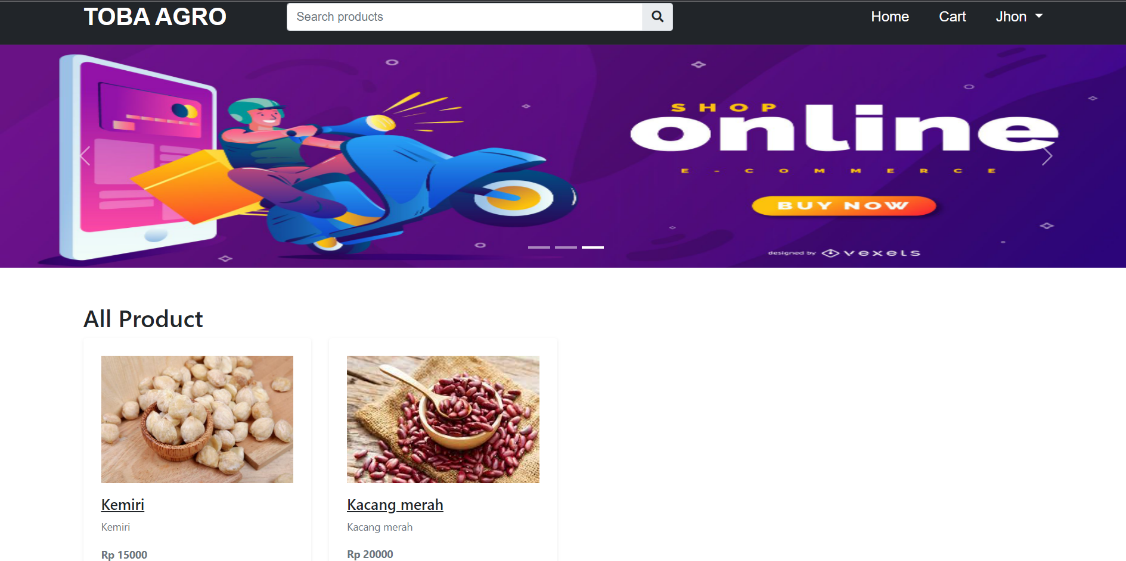
## **3.2 Screen Images**



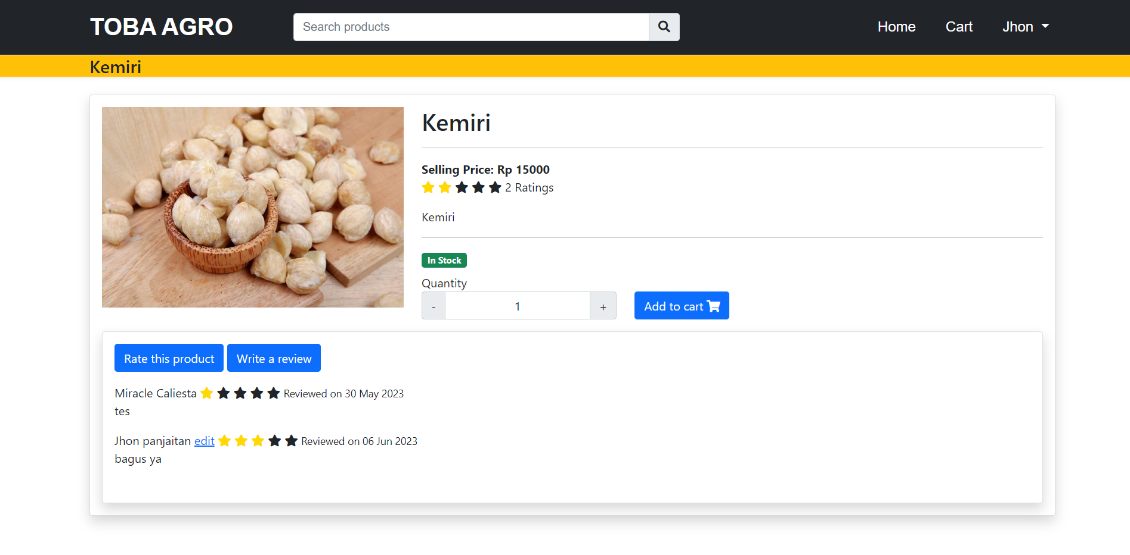
Gambar 3.1 Halaman Login



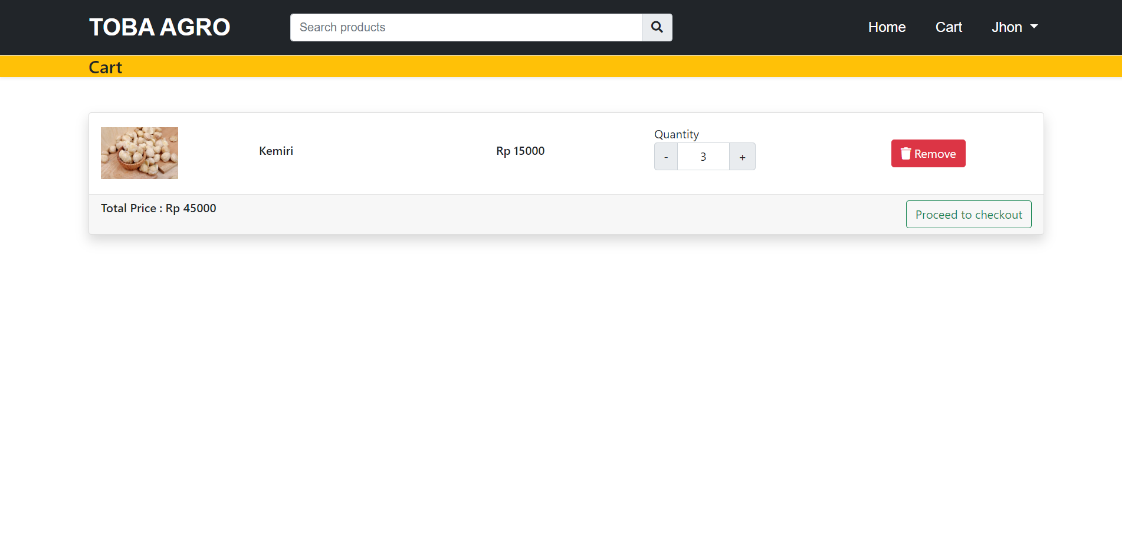
Gambar 3.2 Halaman Home Pengunjung



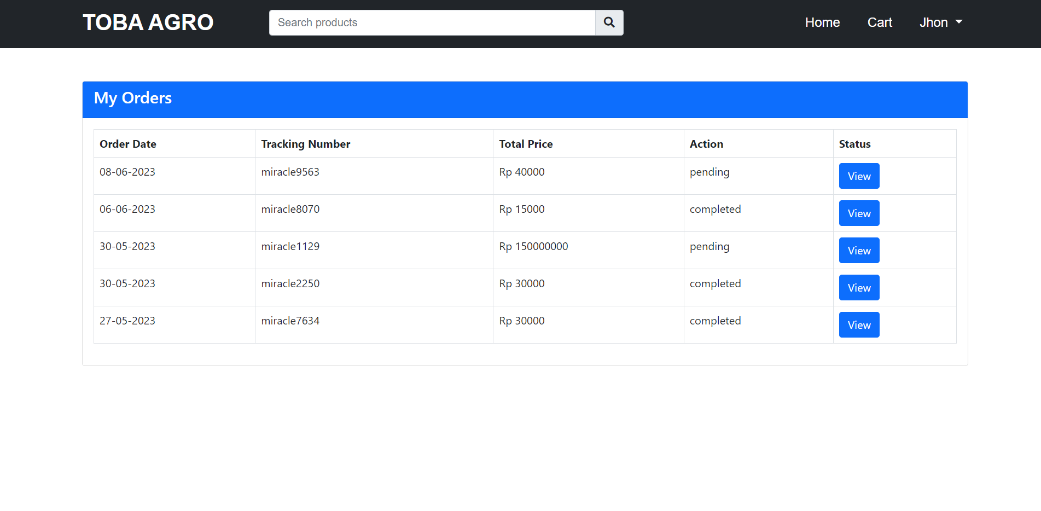
Gambar 3.3 Halaman Home Pembeli



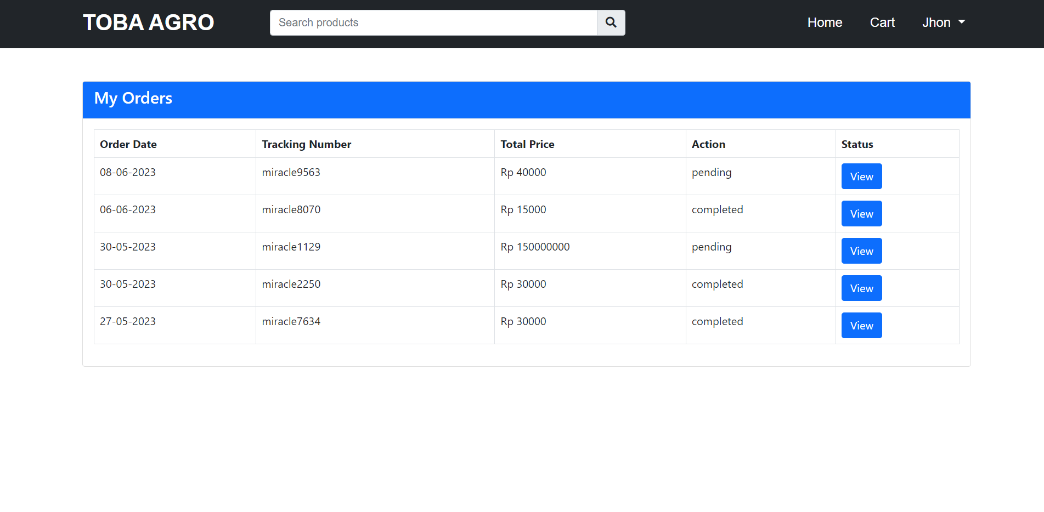
**Gambar 3.4 Halaman Memesan Produk**



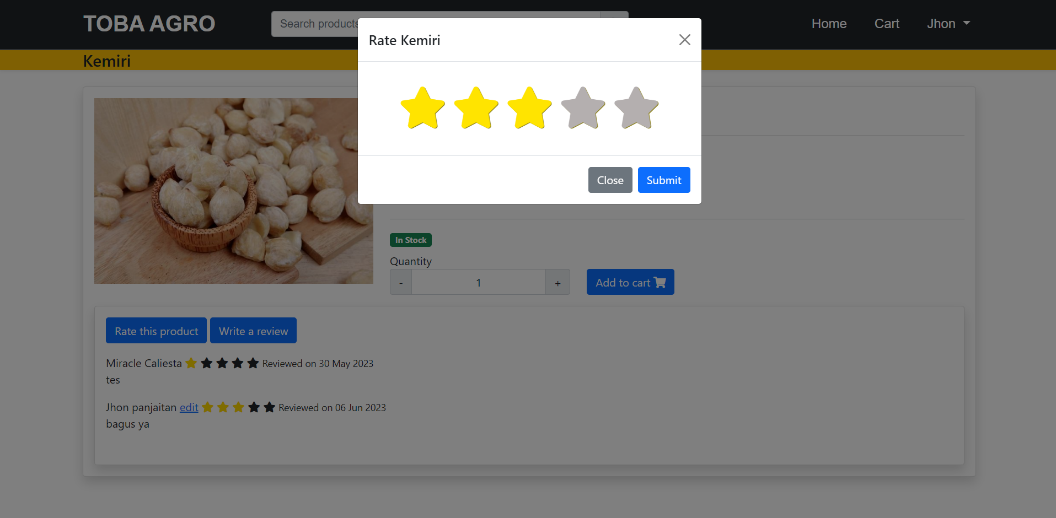
Gambar 3.5 Halaman Keranjang Pembeli



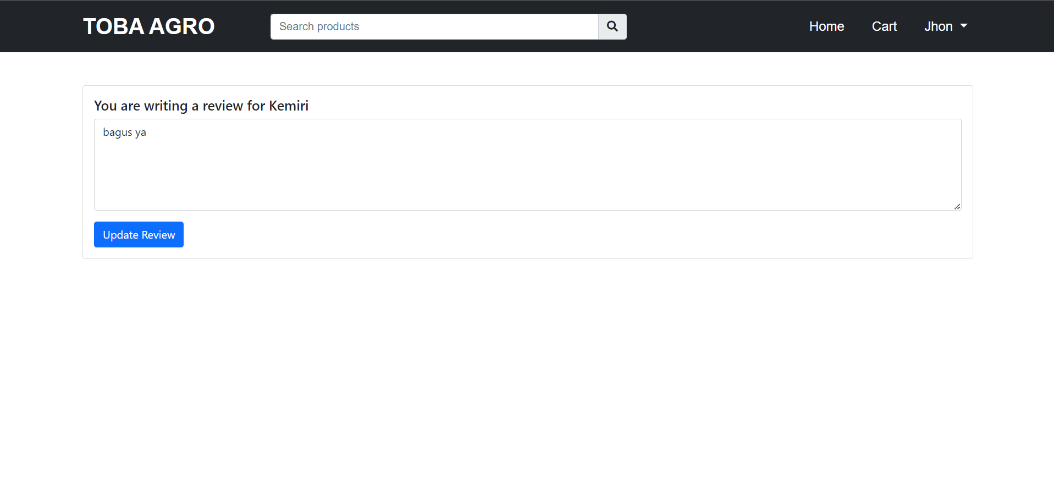
Gambar 3.6 Halaman Pesanan Pembeli



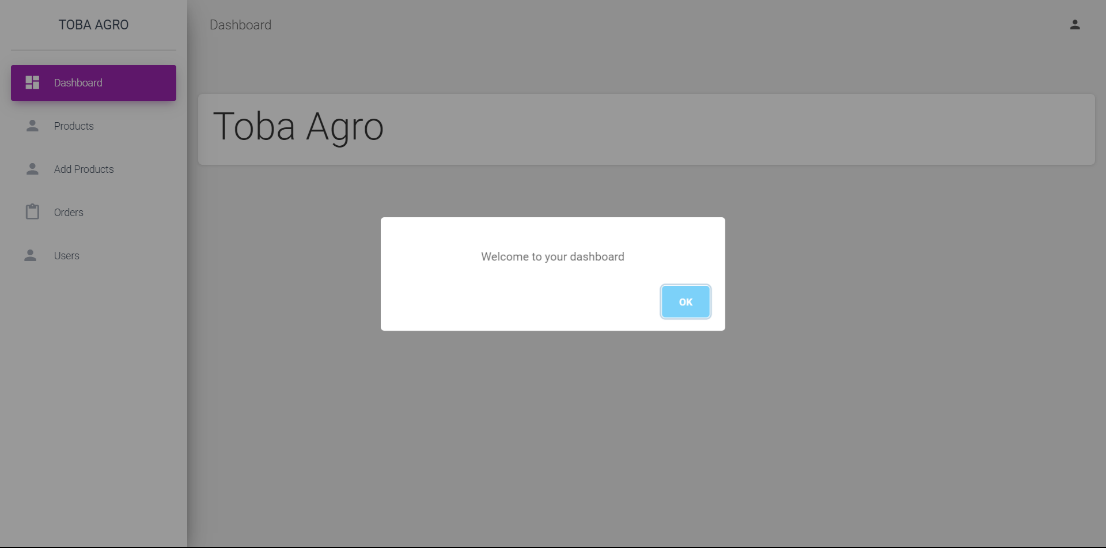
Gambar 3.7 Halaman Penjual



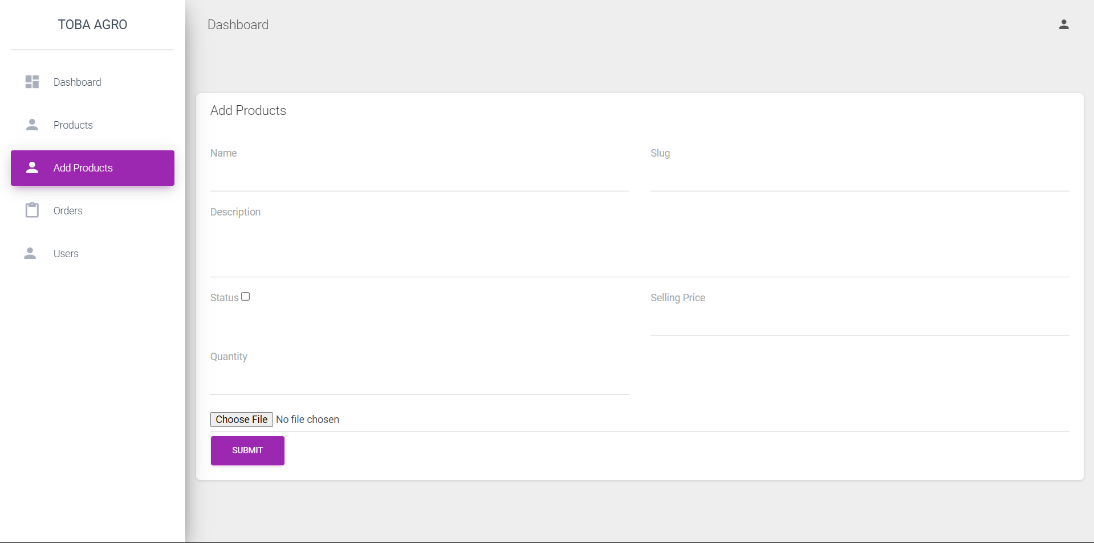
Gambar 3.8 Halaman Rating Produk



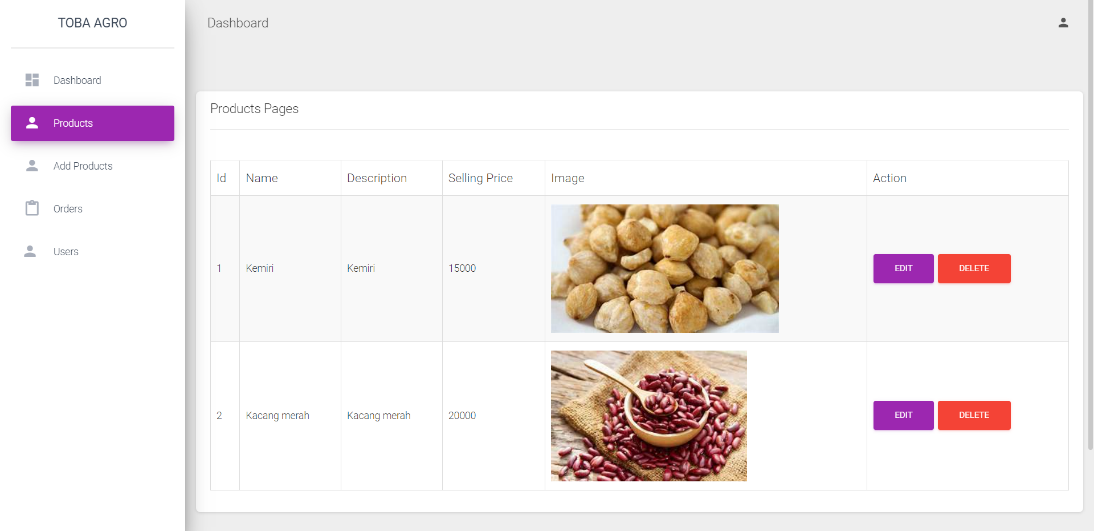
Gambar 3. 9 Halaman Membuat Ulasan Produk



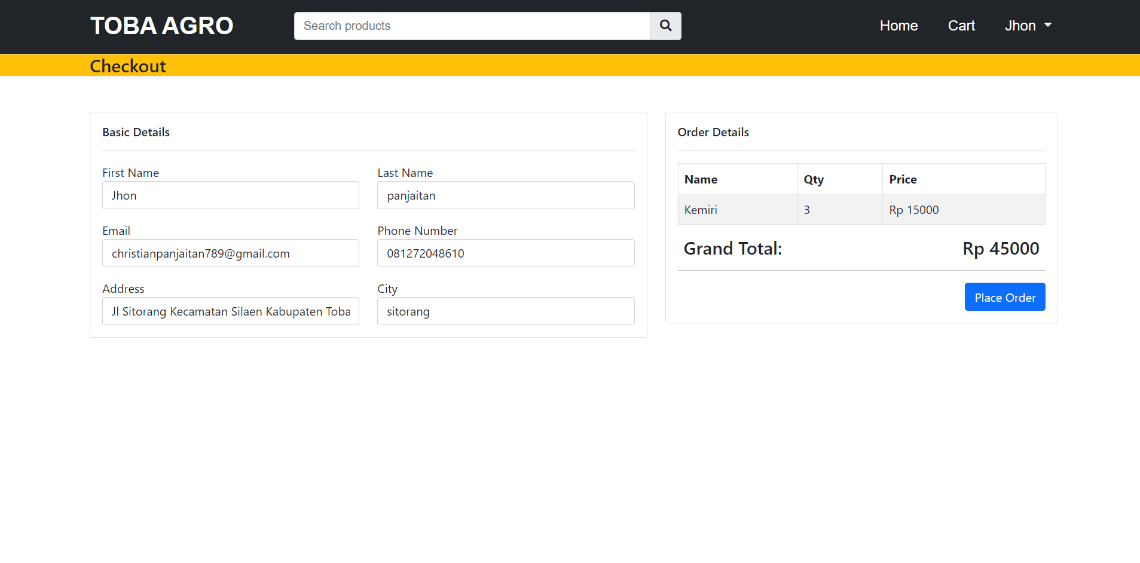
Gambar 3.10 Halaman Dashboard Penjual



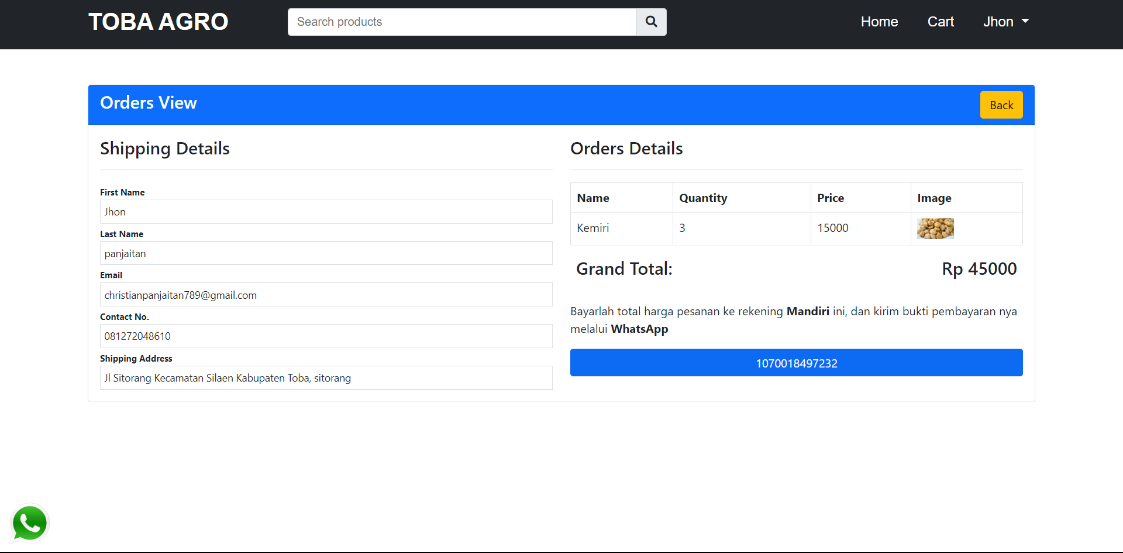
Gambar 3.11 Halaman Menambahkan Produk



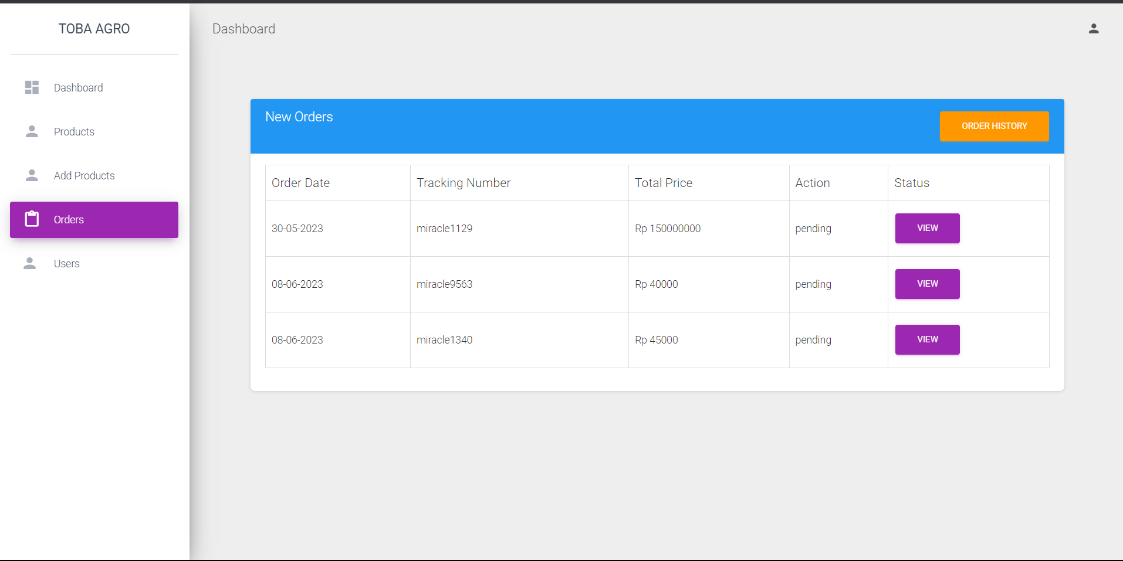
Gambar 3. 12 Halaman Produk Pada Penjual



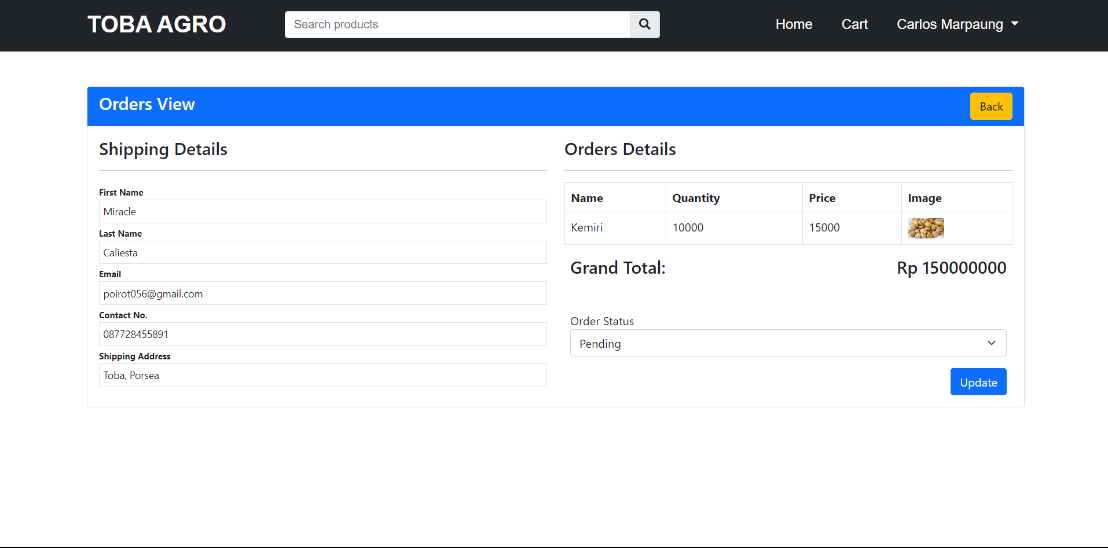
Gambar 3.13 Halaman Keranjang Pembeli



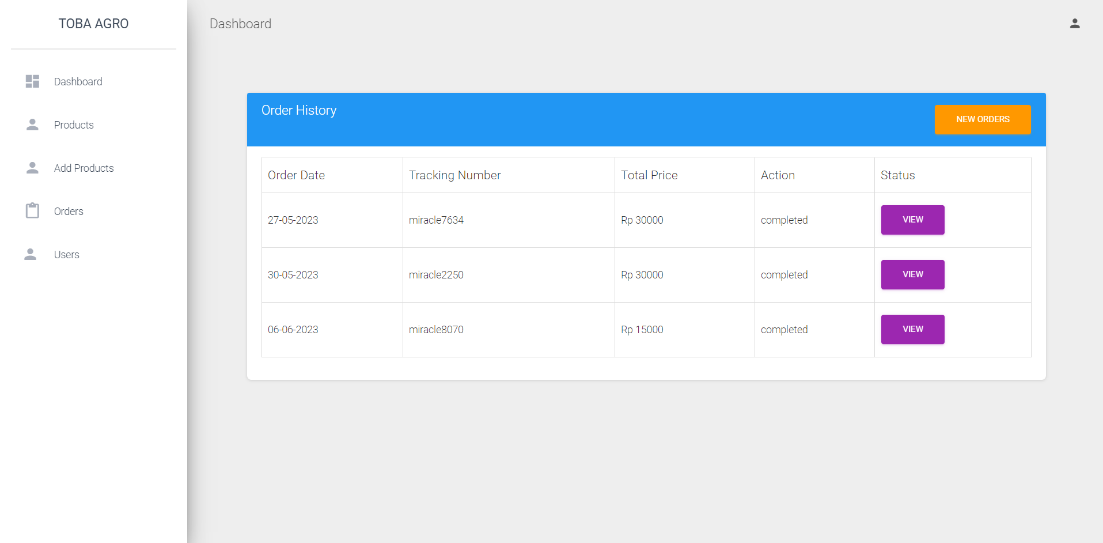
**Gambar 3.14 Halaman Detail Pesanan Pembeli**



Gambar 3.15 Halaman Orders Penjual



Gambar 3.16 Halaman Pesanan Pada Penjual



Gambar 3.17 Halaman Order History Pada Penjual

### **3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras**

Antarmuka perangkat keras (*hardware interface*) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan, dan mengeluarkan dalam bentuk informasi. Fungsi utama dari *hardware interface* adalah untuk menjalankan perangkat lunak (*software*). Yang termasuk ke dalam *hardware interface* adalah :

* + - * 1. Perangkat Masukan (*Input Device*)

Perangkat ini berfungsi untuk memasukkan data/instruksi ke dalam *CPU computer* sebagai perangkat pemroses komputer. *Input Device* yang digunakan dalam perangkat lunak ini adalah *keyboard*, *mouse* dan *touchpad*.

* + - * 1. Perangkat Pemroses (*Process Device*)

Perangkat ini berfungsi untuk memproses atau mengelola data oleh komputer. *Process Device* yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak ini adalah:

*Processor*

Fungsi dari processor adalah untuk mengolah data secara digital.

RAM (*Random Access Memory*)

RAM digunakan sebagai media penyimpanan data.

Perangkat Penyimpanan (*Storage Device*)

Perangkat ini berfungsi untuk menyimpan data-data yang digunakan dan diperlukan selama pembuatan aplikasi.

Perangkat Keluaran

Perangkat yang digunakan untuk menampilkan keluaran (*output*) kepada pengguna adalah *monitor*.

### **3.2.2 Antarmuka Komunikasi**

Antarmuka perangkat lunak adalah antarmuka berupa perangkat lunak yang dapat digunakan untuk sistem yang dibangun. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah browser seperti Chrome, Mozila firefox, dll.

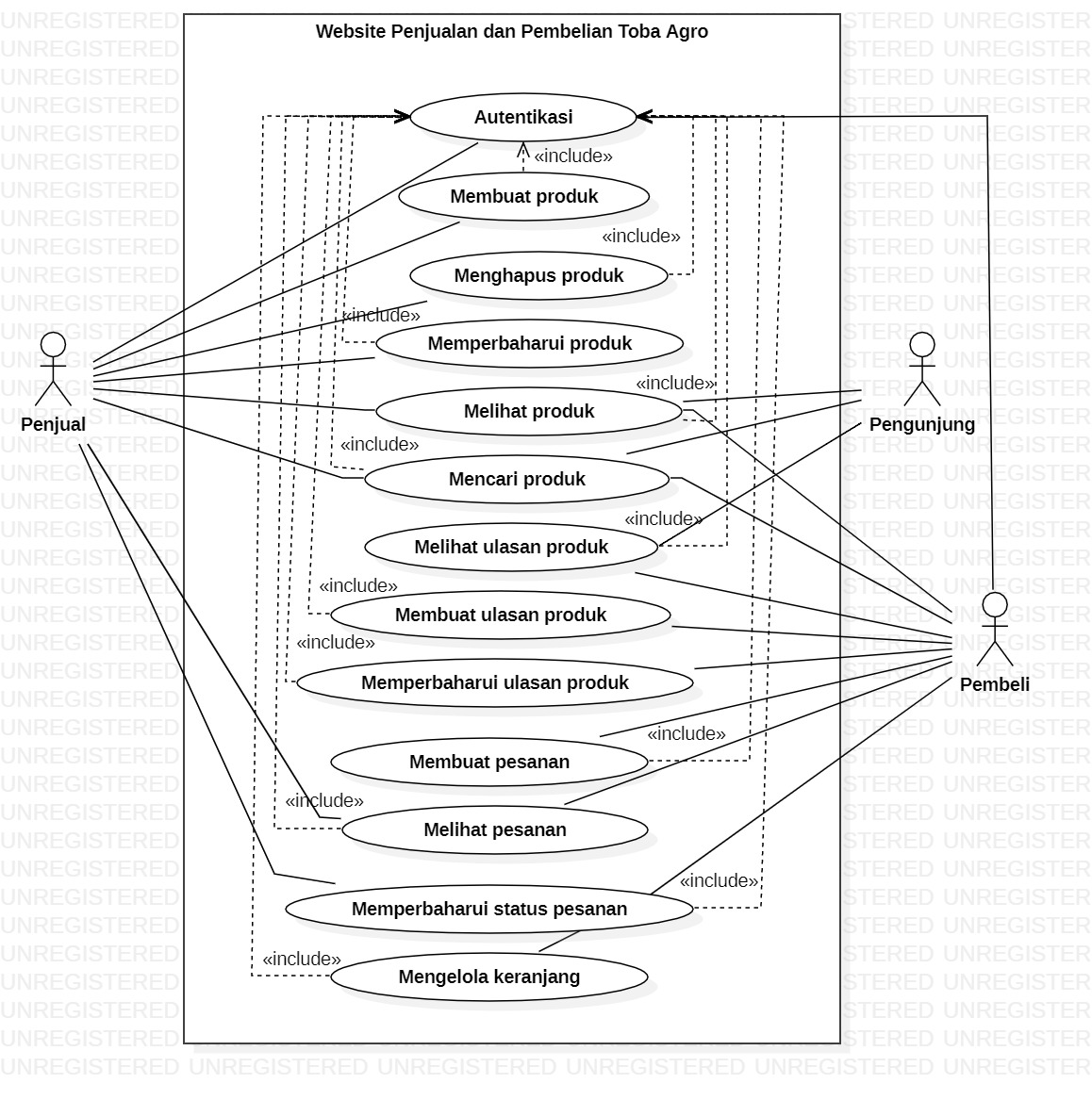
Antarmuka perangkat lunak lainnya yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem ini adalah sebagai berikut:

* + - * 1. Word Processing : Microsoft Word 2016
        2. DBMS : Microsoft Access 2010 dan MySQL
        3. Graphics : Bizagi
        4. Browser : Google Chrome
        5. Text Editor : Notepad++, Visual Studio Code, dan Sublime Text
        6. Operation System : Windows 11
        7. Computer Language : PHP
        8. Database Application : SQLyog, MySQL, dan Apache

## **3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional**

Deskripsi fungsional aplikasi digambarkan pada usecase diagram yang dapat dilihat pada gambar berikut.

Pada bab ini dijelaskan mengenai spesifikasi kebutuhan fungsional pada Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dan akan diperlihatkan use case diagram yang memberi gambaran tentang keseluruhan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Adapun kebutuhan fungsional dari Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dapat dijelaskan pada gambar berikut. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar (no gambar). Use Case Diagram Website Kelompok Toba Agro.



### **3.3.1 *Usecase Scenario***

Pada subbab ini dijelaskan *usecase scenario* yang meliputi 18 *usecase*. *Usecase scenario*

dibuat untuk mempermudah mengerti alur proses sistem yang akan dibangun.

1. ***Usecase Scenario* Autentikasi (UC-01)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengakses sistem sesuai dengan role yang telah ditetapkan

Table 9 Usecase Scenario Registrasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-01 | |
| Usecase Name | Registrasi | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana user membuat akun untuk masuk kedalam website | |
| Primary Actor | Users | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Users mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro | |
| Post-condition | User berhasil membuat akun | |
| Included Usecase | - | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. User memilih menu registrasi |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman registrasi |
| 3. User mengisi form registrasi dan mengirimnya |  |
|  | 4. Sistem menampilkan halaman home yang tertera nama akun user |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.1 Usecase Scenario Login (UC-02)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana user dapat masuk kedalam website menggunakan akun yang sudah terdaftar.

Table 10 Usecase Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-02 | |
| Usecase Name | Login | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana user masuk kedalam website menggunakan akun yang sudah diregistrasi | |
| Primary Actor | Users | |
| Secondary Actor |  | |
| Pre-condition | Users mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro | |
| Post-condition | User berhasil login kedalam website | |
| Included Usecase | - | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. User mengakses website |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman home |
| 3. User memilih menu login |  |
|  | 4. sistem menampilkan form login |
| 5. User mengisi form login dan mengklik tombol login |  |
|  | 6. sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard” untuk penjual atau “Logged in successfully” untuk pembeli |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.2 Usecase Scenario Logout (UC-03)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana akun user dapat keluar dari dalam website

Table 11 Usecase Scenario Logout

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-03 | |
| Usecase Name | Logout | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana akun user keluar dari website | |
| Primary Actor | Users | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Users sudah login ke dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro | |
| Post-condition | Akun user berhasil keluar dari website | |
| Included Usecase | - | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. User mengklik akun pada menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan pilihan logout |
| 3. User memilih logout |  |
|  | 4. Sistem menampilkan halaman home yang sudah tidak ada akun user. |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.3 *Usecase Scenario* Membuat Produk (UC-04)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual membuat produk melalui Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 12 Usecase Scenario Membuat Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Usecase ID Number* | UC-04 | |
| *Usecase Name* | Membuat Produk | |
| *Brief Description* | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual membuat produk dalam sistem | |
| *Primary Actor* | Penjual | |
| *Secondary Actor* |  | |
| *Pre-condition* | Admin dan user terhubung ke jaringan komputer dan sudah masuk ke *form login* | |
| *Post-condition* | Admin berhasil membuat produk. | |
| *Included Usecase* | - | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Admin memasukkan username dan password. |  |
|  | 2. Sistem menampilkan pop-up “*Welcome to your dashboard*” |
| 3. Admin memilih menu *add products* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan *form* *add products* |
| 5.Admin mengisi dan *submit form* produk |  |
|  | 8.Sistem menampilkan notifikasi “*Products Added Succesfully*” |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.4 *Usecase Scenario* Melihat Produk (UC-05)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat produk melalui Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 13 Usecase Scenario Melihat Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Usecase ID Number* | UC-05 | |
| *Usecase Name* | Melihat produk | |
| *Brief Description* | *Usecase* ini menggambarkan bagaimana user melihat produk | |
| *Primary Actor* | *User* | |
| *Secondary Actor* | - | |
| *Pre-condition* | *User* telah mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro | |
| *Post-condition* | *User* telah melihat produk | |
| *Included Usecase* | - | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. User masuk kedalam website |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman home dan produk yang ada |
| 3. User melihat produk |  |
|  | 4. Sistem menampilkan produk yang ada. ?? |
| *Alternative flow of events* | - | |
| *Extension points* | - | |

**3.3.1.5 Usecase Scenario Memperbaharui Produk (UC-06)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual memperbaharui produk melalui Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 14 Usecase Scenario Memperbaharui Produk

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-06 |
| Usecase Name | Memperbaharui Produk |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual memperbaharui produk ke dalam sistem |
| Primary Actor | Penjual |
| Secondary Actor | - |
| Pre-condition | Penjual telah login |
| Post-condition | Penjual telah memperbaharui produk |
| Included Usecase | Autentikasi |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. Penjual memilih products pada pilihan menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| 3. Penjual memperbaharui produk dengan mengklik “edit” |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form produk yang sebelumnya sudah dibuat |
| 5. Penjual memperbaharui produk dan mengirimnya dengan klik tombol “submit” |  |
|  | 6. Sistem menampilkan popup “Category update Successfully ” |
| 4. Penjual melihat produk yang telah diperbaharui pada menu produk. |  |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.6 Usecase Scenario Menghapus Produk (UC-07)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual menghapus produk.

Table 15 Usecase Scenario Menghapus Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-07 | |
| Usecase Name | Menghapus Produk | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual menghapus produk dalam sistem | |
| Primary Actor | Penjual | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Penjual telah login | |
| Post-condition | Penjual telah menghapus produk | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. Penjual memilih menu produk pada pilihan menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan list produk yang ada dalam Toba Agro |
| 3. Penjual menghapus produk dengan mengklik tombol “delete” |  |
|  | 4. Sistem menampilkan popup “Category Deleted Successfully” dan produk sudah tidak ada lagi |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 4. Sistem menampilkan produk yang telah dihapus. |
| 4. Penjual melihat produk yang sudah tidak ada dalam layar |  |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.7 Usecase Mencari Produk (UC-08)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user mencari produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 16 Usecase Scenario Mencari Produk

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-08 | | |
| Usecase Name | | Mencari Produk | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana user mencari produk dalam sistem | | |
| Primary Actor | | User | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | User telah mengakses website | | |
| Post-condition | | User telah mencari produk yang diinginkan | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | Actor’s Action | | System’s Response |
| 1. User mengetik produk pada kotak pencarian | |  |
|  | | 2. Sistem menampilkanproduk yang dicari |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

**3.3.1.8 Usecase Scenario Membuat Pesanan (UC-09)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli membuat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 17 Usecase Scenario Membuat Pesanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-09 | |
| Usecase Name | Membuat Pesanan | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat pesanan | |
| Primary Actor | Pembeli | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Pembeli telah login | |
| Post-condition | Pembeli telah membuat pesanan | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. Pembeli memilih produk yang akan dipesan |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| 3. Pembeli menentukan kuantitas produk dan memasukkan kedalam keranjang dengan cara “add to cart” |  |
|  | 4. Sistem menampilkan pop-up “Product Name Already Added to cart” |
| Alternative flow of events | - | |
| Extensions points | - | |

**3.3.1.9 Usecase Scenario Pembeli Melihat Pesanan (UC-10)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Tabel 18 Melihat Pesanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-10 | |
| Usecase Name | Melihat Pesanan | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli melihat pesanan yang telah dibuat | |
| Primary Actor | Pembeli | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Pembeli telah login | |
| Post-condition | Pembeli telah melihat pesanan | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. User mengklik akunnya sendiri pada menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan pilihan “My Orders” dan “Logout” |
| 3. Pembeli memilih “My Orders” |  |
|  | 4. Sistem menampilkan halaman “My Orders” |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.10 Usecase Scenario Pembeli Melihat Pesanan (UC-11)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

Table 19 Usecase Scenario Melihat Pesanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-11 | |
| Usecase Name | Melihat Pesanan | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual melihat pesanan yang telah dibuat oleh pembeli | |
| Primary Actor | Penjual | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Pembeli telah login | |
| Post-condition | Pembeli telah melihat pesanan | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. User memilih menu “Orders” pada menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman “Orders” |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.11 Usecase Scenario Memperbaharui Status Pesanan (UC-12)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual meemperbaharui status pesanan pembeli

Table 20 Usecase Scenario Memperbaharui Status Pesanan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-12 | | |
| Usecase Name | | Memperbaharui Status Pesanan | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual memperbaharui status pesanan pembeli | | |
| Primary Actor | | Penjual | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Penjual telah login | | |
| Post-condition | | Penjual telah memperbaharui status pesanan pembeli | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | Actor’s Action | System’s Response | |
| 1. Penjual memilih menu “Orders” pada menu |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman “Orders” | |
| 3. Penjual mengklik tombol “View” pada status pesanan |  | |
|  | 4. Sistem menampilkan form “Orders View” | |
| 5. Penjual mengklik pilihan “Completed” pada “Order Status” jika pembeli sudah melakukan pembayaran |  | |
|  | 6. Sistem menampilkan “Order Status” yang telah dipilih oleh penjual | |
| 7. Penjual mengklik tombol “Update” |  | |
|  | 8. Sistem menampilkan pop-up “Order Updated Successfully” | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

**3.3.1.12 *Usecase Scenario* Mengelola Keranjang (UC-13)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli mengelola keranjang dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Terdiri dari membuat produk dalam keranjang, melihat produk dalam keranjang, memperbaharui menghapus produk dalam keranjang

Table 21 Membuat produk dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-13 | | |
| Usecase Name | | Membuat produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat produk kedalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah membuat produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | Actor’s Action | System’s Response | |
| 1. Pembeli memilih produk |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk | |
| 3. Pembeli mengklik tombol “Add to cart” |  | |
|  | 4. Sistem menampilkan pop-up “Kopi Added to cart” | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

Table 22 Melihat produk dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-14 | | |
| Usecase Name | | Melihat produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli Melihat produk dalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah melihat produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | Actor’s Action | System’s Response | |
| 1. Pembeli memilih menu “Cart” |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman “cart” | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

Table 23 Memperbaharui produk dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-15 | | |
| Usecase Name | | Memperbaharui produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli Memperbaharui produk dalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah Memperbaharui produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | Actor’s Action | System’s Response | |
| 1. Pembeli memilih menu “Cart” |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman “cart” | |
| 3. Pembeli mengklik tanda + atau – untuk stok produk |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan stok produk yang sudah diperbaharui | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

Table 24 Menghapus produk dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-16 | | |
| Usecase Name | | Menghapus produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli menghapus produk dalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah menghapus produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | Actor’s Action | System’s Response | |
| 1. Pembeli memilih menu “Cart” |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman “cart” | |
| 3. Pembeli mengklik tombol “delete” |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan pop-up “Product Deleted Successfully” | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

**3.3.1.13 *Usecase Scenario* Membuat Ulasan Produk (UC-17)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli membuat ulasan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 25 Membuat Ulasan Produk

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-17 |
| Usecase Name | Membuat Ulasan Produk |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat ulasan produk dalam sistem |
| Primary Actor | Pembeli |
| Secondary Actor | - |
| Pre-condition | Pembeli telah login |
| Post-condition | Pembeli telah membuat ulasan produk |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. Pembeli memilih produk yang sudah dibeli |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| 3. Pembeli mengklik tombol “Rate this product” |  |
|  | 4. Sistem menampilkan pop-up rating bintang |
|  | 5. Pembeli memilih rating bintang produk |  |
|  |  | 6. Sistem menampilkan pop-up “Thank you for rating this product” |
|  | 7. Pembeli mengklik tombol “write a review” |  |
|  |  | 8. Sistem menampilkan pop-up “Thank you for writing a review” |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.14 *Usecase Scenario* Melihat Ulasan Produk (UC-18)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat ulasan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 26 Melihat Ulasan Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-18 | |
| Usecase Name | Melihat Ulasan Produk | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana user melihat ulasan produk dalam sistem | |
| Primary Actor | User | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | User telah memasuki website | |
| Post-condition | User telah melihat ulasan produk | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. User memilih produk pada dashboard |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| Alternative flow of events | - |  |
| Extension points | - |  |

### **3.3.2 Fungsi/Fitur-1**

Fungsi atau fitur pertama pada pembangunan website ini yaitu fungsi autentikasi untuk user.

# 3.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi autentikasi digunakan oleh admin/penjual dan pembeli. Fungsi ini digunakan agar admin dapat masuk kedalam website dan mengakses aplikasi. Fitur yang hanya dapat diakses oleh pembeli dengan menggunakan login yaitu membuat pesanan, membuat ulasan produk , dan menghapus pesanan. Sedangkan admin bisa memperbaharui status pesanan, membuat dan menghapus produk.

# 3.3.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli melakukan login, maka pembeli harus memasukkan data username dan password dengan benar. Jika pembeli memasukkan username atau password yang tidak valid maka sistem akan menampilkan notifikasi “These credentials do not match our records.”. Fungsi login merupakan langkah untuk mengakses fitur dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Untuk melakukan login, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. *Users* mengakses sistem
2. Sistem menampilkan halaman awal website.
3. *Users* memilih menu login.
4. Sistem menampilkan form login.
5. *Users* dan memasukkan username dan password.
6. Sistem menampilkan pop-up *“Welcome to your dashboard”* untuk penjual dan *“Logged in successfully “* untuk pembeli.

### **3.3.3 Fungsi/Fitur-2**

Fungsi atau fitur yang kedua pada pembangunan website ini yaitu Registrasi

# 3.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi registrasi dipakai oleh user yang ingin melakukan pembelian dalam website Toba Agro, untuk memesan produk, user harus mempunyai akun yang sudah diregistrasi terlebih dahulu.

# 3.3.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat user melakukan registrasi maka sistem akan meminta beberapa informasi user mengenai data diri. User harus mengisi semua data diri yang diberikan oleh sistem. Jika ada data yang kosong atau tidak terisi maka sistem akan menampilkan notifikasi “please fill out this fields”.

# 3.3.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur registrasi. Untuk melakukan registrasi akun, berikut urutan stimulasi/ respon yang terjadi

1. User mengakses halaman Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro
2. Sistem menampilkan menu registrasi
3. User memilih menu registrasi
4. Sistem menampilkan form registrasi
5. User mengisi form registrasi
6. Sistem merekap dan memvalidasi masukan data kemudian user masuk kedalam halaman utama website

### **3.3.4 Fungsi/Fitur-3**

Fungsi atau fitur yang keenam pada pembangunan website ini yaitu Fungsi Membuat Produk.

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Membuat produk digunakan oleh penjual untuk memasukkan produk terbaru, agar user dapat melihat produk terbaru dalam Toba Agro.

1. Admin memasukkan username dan password
2. Sistem menampilkan “*Welcome to your dashboard*”
3. Penjual memilih menu add products
4. Sistem menampilkan *form* *add products*
5. Admin mengisi dan *submit form* produk
6. Sistem menampilkan notifikasi “*Products Added Succesfully*”

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, maka penjual harus login dengan menggunakan username dan password. Setelah itu penjual dapat memasukkan produk terbaru pada menu product. Pada saat penjual telah selesai memasukkan produk terbaru, website akan menampilkan produk yang sudah ditambahkan.

# Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur membuat produk baru. Untuk membuat produk terbaru Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “*Welcome to your dashboard*”*
3. *Admin memilih menu add product*
4. *Sistem men*ampilkan form tambah produk
5. *Admin mengisi form produk dan mengklik tombol submit*
6. *Sistem menampilkan notifikasi “Products Added Succesfully”*

### **3.3.5 Fungsi/Fitur-4**

Fungsi atau fitur ketiga pada pembangunan website ini yaitu Melihat Produk untuk user.

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat produk dilakukan oleh user yang ingin melihat informasi mengenai produk Toba Agro.

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat melihat produk dilakukan oleh user, pertama-tama user harus mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro terlebih dahulu

# Urutan Stimulus/Respon

Pada saat melihat produk dilakukan oleh user, pertama-tama user mengakses website tersebut.

1. User mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro
2. Sistem menampilkan halaman utama yang berisi menu dan semua produk yang ada dalam Toba Agro.

### **3.3.6 Fungsi/Fitur-5**

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Memperbaharui Produk untuk penjual.

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi memperbaharui produk dilakukan oleh penjual untuk memperbaharui informasi mengenai produk, seperti stok produk, deskripsi produk, harga produk dll.

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, maka penjual harus login terlebih dahulu. setelah itu, penjual dapat memperbaharui produk pada menu produk, kemudian sistem akan menampilkan produk yang telah diperbaharui.

# Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur perbaharui produk. Untuk memperbaharui produk, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memilih menu products
2. Sistem menampilkan halaman berisi daftar produk yang ada
3. Penjual mengklik tombol edit pada kolom produk yang akan diperbaharui
4. Sistem menampilkan form produk
5. Penjual memperbaharui produk dan mengirimnya dengan klik tombol “submit”
6. Sistem menampilkan popup “Category update Successfully”

### **3.3.7 Fungsi/Fitur-6**

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu menghapus produk yang dilakukan oleh penjual

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus produk dilakukan oleh penjual untuk menghapus produk yang ada dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, maka penjual harus login terlebih dahulu. Setelah itu, penjual dapat menghapus produk pada menu produk. Kemudian sistem akan menampilkan halaman produk yang telah dihapus.

# Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur hapus produk pada menu Product. Untuk menghapus produk dari Toba Agro, berikut urutan stimulasi/ respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “*Welcome to your dashboard*”*
3. Penjual memilih menu Products
4. Sistem menampilkan daftar produk yang ada dalam halaman products
5. Penjual menghapus produk dengan mengklik tombol delete
6. Sistem menampilkan pop-up “Category Deleted Succesfully”

### **3.3.8 Fungsi/Fitur-7**

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Membuat Pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

# 3.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Membuat pesanan dilakukan oleh pembeli untuk membuat pesanan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

# 3.3.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli ingin membeli produk menggunakan menu pesanan, maka pembeli harus login terlebih dahulu. setelah itu, pembeli dapat memesan produk.

# 3.3.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur membuat pesanan. Untuk membuat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. Sistem menampilkan notifikasi “Logged in successfully”
3. Pembeli memilih produk yang ingin dipesan
4. Sistem menampilkan halaman produk
5. Pembeli memasukan produk kedalam keranjang dengan mengklik “Add to cart”
6. Sistem menyimpan pesanan pembeli dalam menu “cart”
7. Pembeli mengklik menu “cart”
8. Sistem menampilkan halaman “My Cart”
9. Untuk membuat pesanan, pembeli mengklik tombol “Proceed to checkout”
10. Sistem menampilkan halaman checkout, berupa form pesanan pembeli
11. Pembeli mengklik tombol “Place Order”
12. Sistem menampilkan pop-up “Order placed Successfully”

### **3.3.9 Fungsi/Fitur-8**

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu Melihat Pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

# 3.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Melihat Pesanan dilakukan oleh pembeli untuk melihat pesanan yang sudah dibuat dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

# 3.3.9.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli mengakses menu pesanan, maka pembeli harus login terlebih dahulu untuk dapat melihat pesanan yang dibuat.

# 3.3.9.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur melihat pesanan. Untuk melihat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memasukkan username dan password
2. Sistem menampilkan notifikasi “Logged in successfully”
3. Pembeli mengklik akun dan memilih “My Orders”
4. Sistem menampilkan pesanan yang sudah dilakukan pembeli pada halaman My Orders

### **3.3.10 Fungsi/Fitur-9**

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu Melihat Pesanan yang dilakukan oleh penjual.

# 3.3.10.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Melihat Pesanan dilakukan oleh penjual untuk melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

# 3.3.10.2 Kebutuhan Fungsional

Penjual harus login terlebih dahulu untuk masuk kedalam website dan dapat melihat pesanan pembeli

# 3.3.10.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur melihat pesanan. Untuk melihat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “*Welcome to your dashboard*”*
3. Penjual mengklik menu Orders untuk melihat pesanan pembeli
4. Sistem menampilkan halaman orders berisi pesanan pembeli

### **3.3.11 Fungsi/Fitur-10**

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu memperbaharui status pesanan yang dilakukan oleh penjual

# 3.3.11.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Memperbaharui status pesanan dilakukan oleh penjual untuk memperbaharui status pesanan yang ada.

# 3.3.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual akan memperbaharui status Pesanan, maka penjual harus login terlebih dahulu setelah itu, penjual dapat memperbaharui status pesanan pembeli.

# 3.3.11.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur memperbaharui status pesanan. Untuk memperbaharui status pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “*Welcome to your dashboard*”*
3. Penjual memilih menu “Orders” pada menu
4. Sistem menampilkan halaman “Orders”
5. Penjual mengklik tombol “View” pada status pesanan
6. Sistem menampilkan form “Orders View”
7. Penjual mengklik pilihan “Completed” pada “Order Status” jika pembeli sudah melakukan pembayaran
8. Sistem menampilkan “Order Status” yang telah dipilih oleh penjual
9. Penjual mengklik tombol “Update”
10. Sistem menampilkan pop-up “Order Updated Successfully”

### **3.3.12 Fungsi/Fitur-11**

Fungsi atau fitur ke-n pada pembangunan website ini yaitu Membuat Ulasan Produk yang dilakukan oleh pembeli.

# 3.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi keranjang digunakan oleh pembeli untuk menyimpan produk yang akan dibeli. Dalam fungsi ini, pembeli bisa memasukkan produk kedalam keranjang, memperbaharui stok produk, melihat keranjang produk dan menghapus produk pada keranjang.

# 3.3.12.2 Kebutuhan Fungsional

Pembeli harus login terlebih dahulu untuk menggunakan fungsi keranjang.

# 3.3.12.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur keranjang untuk menyimpan daftar produk yang akan dibeli. Untuk menambahkan/membuat produk ke dalam keranjang pada Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli login terlebih dahulu
2. Sistem menampilkan halaman dashboard
3. Pembeli memilih produk
4. Sistem menampilkan halaman produk
5. . Pembeli mengklik tombol “Add to cart”
6. Sistem menampilkan pop-up “Kopi Added to cart”

Untuk Melihat produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu “Cart”
2. Sistem menampilkan halaman “cart”

Untuk Memperbaharui produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu “Cart”
2. Sistem menampilkan halaman “cart”
3. Pembeli mengklik tanda (+) atau (–) untuk stok produk
4. Sistem menampilkan stok produk yang sudah diperbaharui

Untuk Menghapus produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu “Cart”
2. Sistem menampilkan halaman “cart”
3. Pembeli mengklik tombol “delete”
4. Sistem menampilkan pop-up “Product Deleted Successfully”

# 3.3.12.4 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli akan membuat ulasan produk, maka pembeli harus login terlebih dahulu setelah itu, pembeli dapat mengulas pesanan yang telah dibuat.

# 3.3.12.5 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur membuat ulasan produk. Untuk membuat ulasan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu produk pada dashboard
2. Sistem menampilkan halaman produk
3. Pembeli mengklik tambah ulasan
4. Sistem menampilkan form ulasan pembeli
5. Pembeli mengisi form ulasan dan mengirimnya
6. Sistem menampilkan ulasan yang telah dibuat pembeli pada produk

### **3.3.13 Fungsi/Fitur-12**

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Melihat Ulasan Produk yang dilakukan oleh user.

# 3.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Melihat Ulasan Produk dilakukan oleh user untuk melihat ulasan yang dibuat oleh pembeli.

# 3.3.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat melihat produk, pertama-tama user mengakses website tersebut.

**Urutan Stimulus/Respon**

1. User memilih menu produk pada dashboard
2. Sistem menampilkan halaman produk
3. User mengklik ulasan produk
4. Sistem menampilkan ulasan produk
5. User melihat ulasan produk

### **3.3.14 Fungsi/Fitur-13**

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Memperbaharui Ulasan Produk yang dilakukan oleh pembeli.

**3.3.14.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi Memperbaharui Ulasan Produk dilakukan oleh pembeli untuk memperbaharui ulasan yang telah dibuat.

**3.3.14.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user akan Memperbaharui Ulasan Produk, maka pembeli harus login terlebih dahulu setelah itu, setelah pembeli dapat Memperbaharui Ulasan yang dibuat.

**Urutan Stimulus/Respon**

1. Pembeli login terlebih dahulu
2. Pembeli memilih produk yang sudah dibuat ulasan
3. Sistem menampilkan halaman produk
4. Pembeli mengklik “edit” untuk memperbaharui ulasan
5. Sistem menampilkan form ulasan
6. Pembeli memperbaharui ulasan dan mengklik tombol “update”

## **3.4 Kebutuhan Non Fungsional**

Berikut adalah non functional requirement pada Website.

Table 27 Kebutuhan Non Fungsional

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SRS-id** | **Parameter** | **Requirement** |
| SRS-1 | *Availability* | 1. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh pengguna. 2. Aplikasi sistem dapat digunakan sekaligus 3. Sistem dapat mengolah data dalam jumlah banyak. 4. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna. |
| SRS-2 | Reliability | Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil. |
| SRS-3 | Ergonomy | Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan  aman dan nyaman. |
| SRS-4 | Portability | Sistem ini dapat digunakan di platform mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, sistem dapat menyesuaikan layar untuk mengakses sistem. |
| SRS-5 | Response Time | Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam  waktu 10 detik. |
| SRS-6 | Security | Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa  username dan password yang dimiliki oleh admin. |

### **3.4.1 Kebutuhan akan Performansi**

Performansi Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro yang diharapkan adalah dapat berjalan pada *platform* apapun yang mendukung website serta waktu pengaksesan yang tidak membutuhkan waktu yang lama.

### **3.4.2 Kebutuhan akan Keselamatan**

Kebutuhan yang digunakan pada bagian keselamatan adalah sebagai berikut.

1. Sistem akan menampilkan sebuah pemberitahuan apakah suatu proses yang telah dilakukan berhasil atau tidak.
2. Sistem akan menyajikan informasi serta petunjuk yang dapat dengan mudah dipahami *user* dalam menggunakan sistem. Contohnya pada penggunaan *button* dalam pengeditan dan penghapusan.
3. Sistem akan menampilkan sebuah pesan peringatan untuk benar-benar meyakinkan pengguna dalam bertindak. Misalnya ketika admin ingin menghapus pengumuman, maka sistem akan memberikan peringatan apakah data benar ingin dihapus.

### **3.4.3 Kebutuhan akan Keamanan**

Kebutuhan untuk keamanan pada sistem ini adalah sistem komputer harus memiliki antivirus agar komputer terhindar dari virus yang bisa memungkinkan komputer mengalami kerusakan sehingga akan berpengaruh dalam pembuatan sistem.

### **3.4.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya**

Kebutuhan kualitas lain yang terdapat dalam sistem adalah adanya kemudahan dan kenyamanan untuk menggunakan sistem.

# 3.4.5 Aturan Kebutuhan Operasional

Kebutuhan non fungsional pada bagian operasional yang diperlukan dalam sistem adalah sebagai berikut.

* Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dapat diakses melalui komputer, laptop, ataupun

*handphone*.

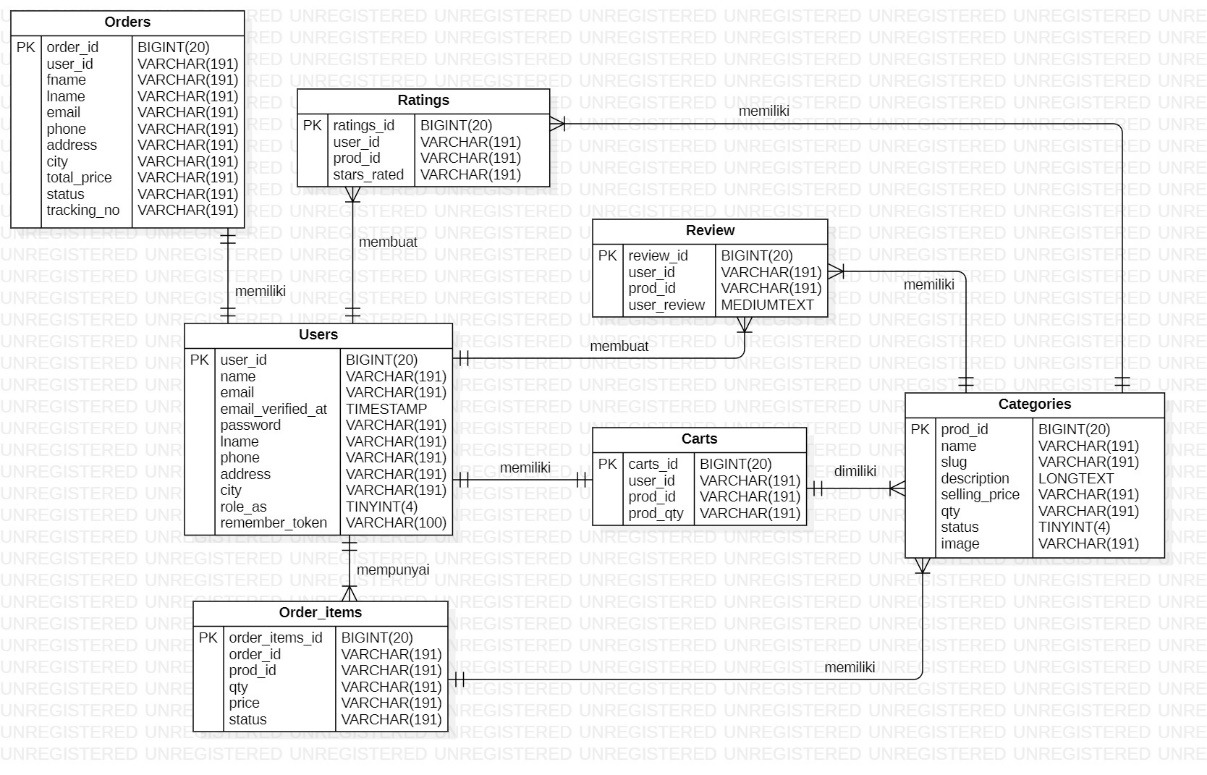
* Sistem dapat diakses dengan *browser* dan aplikasi bantuan penyambung server, seperti XAMPP.
* Sistem dapat diakses jika *user* telah terdaftar dalam sistem.
* *Email* dan *password* yang dimasukkan ketika *login* ke dalam sistem adalah harus tepat dan benar.

# 4. Kebutuhan Lain

## **4.1 ER-Diagram**

Berikut ini merupakan ER-Diagram yang kami rancang untuk membangun website Website Penjualan dan Pembelians Toba Agro

**Gambar ER-Diagram**

****

# 5. Lampiran A : Glossary

Table 28 Glossary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Current system* | : | Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh *user* |
| *Developer* | : | Orang yang bertugas merancang dan membangun struktur dan tampilan sistem |
| *User* | : | Orang yang dapat mengakses dan menggunakan sistem yang akan dibangun |
| *Software* | : | Instruksi-instruksi (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fitur yang diinginkan, fungsi, dan kinerja.  Struktur data yang memungkinkan program untuk secara seimbang memanipulasi informasi.  Informasi deskriptif, baik dalam bentuk *hard copy* maupun bentuk virtual yang menjelaskan pengoperasian dan penggunaan program. |
| *Client* | : | Orang yang akan menggunakan layanan sistem saat telah dikembangkan. |
| *Requirement* | : | Kondisi yang harus dipenuhi oleh sistem terhadap hasil pengumpulan kebutuhan dari client. |
| Admin | : | Orang yang bertugas untuk melakukan pengontrolan terhadap sistem agar dapat berjalan dengan baik. |