**Software Requirement Specification/ Dokumen Kebutuhan Perangkat Lunak**

**Rancang Bangun Website Toba Agro**

**Dipersiapan Untuk:**

**Proyek Akhir Tahun I**

**Dipersiapkan oleh:**

NIM 11322029 Carlos Michael Marpaung

NIM 11322028 Christian Jhon Pranata Panjaitan

NIM 11322051 Sarah Meilani Butar Butar

NIM 11322034 Joi Diego Napitupulu

**Untuk :**

**Institut Teknologi Del**

**Desa Sitoluama, Laguboti, Sumatera Utara**

**2022/2023**

**DAFTAR ISI**

[1 Pembukaan 7](#_Toc137301043)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 7](#_Toc137301044)

[1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun 7](#_Toc137301045)

[1.3 Definisi dan Singkatan 8](#_Toc137301046)

[1.4 Aturan Penulisan Dokumen 9](#_Toc137301047)

[1.5 Referensi 10](#_Toc137301048)

[1.6 Ringkasan Dokumen 10](#_Toc137301049)

[2 Deskripsi Umum 12](#_Toc137301050)

[2.1 Deskripsi Umum Sistem 12](#_Toc137301051)

[2.1.1 *Current System* 12](#_Toc137301052)

[2.1.1.1 *Business Process Current Sistem* 12](#_Toc137301053)

[2.1.2 Target System 13](#_Toc137301054)

[2.1.2.1 Business Process Target Sistem 14](#_Toc137301055)

[2.2 Fungsi Utama 15](#_Toc137301056)

[2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna 16](#_Toc137301057)

[2.4 Lingkungan 16](#_Toc137301058)

[2.5 Kelompok dan Karakteristik Pengguna 17](#_Toc137301059)

[2.5.1 Kelompok Pengguna-1 17](#_Toc137301060)

[2.5.2 Kelompok Pengguna-2 18](#_Toc137301061)

[2.5.3 Kelompok Pengguna-3 18](#_Toc137301062)

[2.6 Lingkungan 18](#_Toc137301063)

[2.6.1 Pengembangan 19](#_Toc137301064)

[2.6.2 Pengujian 20](#_Toc137301065)

[2.6.3 Pengoperasian 20](#_Toc137301066)

[2.7 Batasan Desain dan Implementasi 20](#_Toc137301067)

[3. Kebutuan Rinci 21](#_Toc137301068)

[3.1 Kebutuhan Antarmuka 21](#_Toc137301069)

[3.1.1 Antarmuka Pengguna 21](#_Toc137301070)

[3.2 Screen Images 22](#_Toc137301071)

[3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras 22](#_Toc137301072)

[3.2.2 Antarmuka Komunikasi 22](#_Toc137301073)

[3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional 23](#_Toc137301074)

[3.3.1 *Usecase Scenario* 24](#_Toc137301075)

[3.3.2 Fungsi/Fitur-1 46](#_Toc137301076)

[3.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas 46](#_Toc137301077)

[3.3.2.2 Kebutuhan Fungsional 46](#_Toc137301078)

[3.3.3 Fungsi/Fitur-2 47](#_Toc137301079)

[3.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas 47](#_Toc137301080)

[3.3.3.2 Kebutuhan Fungsional 47](#_Toc137301081)

[3.3.3.3 Urutan Stimulus/Respon 47](#_Toc137301082)

[3.3.4 Fungsi/Fitur-3 47](#_Toc137301083)

[3.3.4.1 Deskripsi dan Prioritas 48](#_Toc137301084)

[3.3.4.2 Kebutuhan Fungsional 48](#_Toc137301085)

[3.3.4.3 Urutan Stimulus/Respon 48](#_Toc137301086)

[3.3.5 Fungsi/Fitur-4 48](#_Toc137301087)

[3.3.5.1 Deskripsi dan Prioritas 49](#_Toc137301088)

[3.3.5.1 Kebutuhan Fungsional 49](#_Toc137301089)

[3.3.5.2 Urutan Stimulus/Respon 49](#_Toc137301090)

[3.3.6 Fungsi/Fitur-5 49](#_Toc137301091)

[3.3.6.1 Deskripsi dan Prioritas 49](#_Toc137301092)

[3.3.6.2 Kebutuhan Fungsional 49](#_Toc137301093)

[3.3.6.3 Urutan Stimulus/Respon 50](#_Toc137301094)

[3.3.7 Fungsi/Fitur-6 50](#_Toc137301095)

[3.3.7.1 Deskripsi dan Prioritas 50](#_Toc137301096)

[3.3.7.2 Kebutuhan Fungsional 50](#_Toc137301097)

[3.3.7.3 Urutan Stimulus/Respon 50](#_Toc137301098)

[3.3.8 Fungsi/Fitur-7 51](#_Toc137301099)

[3.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas 51](#_Toc137301100)

[3.3.8.2 Kebutuhan Fungsional 51](#_Toc137301101)

[3.3.8.3 Urutan Stimulus/Respon 51](#_Toc137301102)

[3.3.9 Fungsi/Fitur-8 52](#_Toc137301103)

[3.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas 52](#_Toc137301104)

[3.3.9.2 Kebutuhan Fungsional 52](#_Toc137301105)

[3.3.9.3 Urutan Stimulus/Respon 52](#_Toc137301106)

[3.3.10 Fungsi/Fitur-9 53](#_Toc137301107)

[3.3.10.1 Deskripsi dan Prioritas 53](#_Toc137301108)

[3.3.10.2 Kebutuhan Fungsional 53](#_Toc137301109)

[3.3.10.3 Urutan Stimulus/Respon 53](#_Toc137301110)

[3.3.11 Fungsi/Fitur-10 54](#_Toc137301111)

[3.3.11.1 Deskripsi dan Prioritas 54](#_Toc137301112)

[3.3.11.2 Kebutuhan Fungsional 54](#_Toc137301113)

[3.3.11.3 Urutan Stimulus/Respon 54](#_Toc137301114)

[3.3.12 Fungsi/Fitur-11 55](#_Toc137301115)

[3.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas 55](#_Toc137301116)

[3.3.12.2 Kebutuhan Fungsional 55](#_Toc137301117)

[3.3.12.3 Urutan Stimulus/Respon 55](#_Toc137301118)

[3.3.12.4 Kebutuhan Fungsional 56](#_Toc137301119)

[3.3.12.5 Urutan Stimulus/Respon 56](#_Toc137301120)

[3.3.13 Fungsi/Fitur-12 57](#_Toc137301121)

[3.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas 57](#_Toc137301122)

[3.3.13.2 Kebutuhan Fungsional 57](#_Toc137301123)

[3.3.14 Fungsi/Fitur-13 57](#_Toc137301124)

[3.4 Kebutuhan Non Fungsional 59](#_Toc137301125)

[3.4.1 Kebutuhan akan Performansi 60](#_Toc137301126)

[3.4.2 Kebutuhan akan Keselamatan 60](#_Toc137301127)

[3.4.3 Kebutuhan akan Keamanan 60](#_Toc137301128)

[3.4.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya 61](#_Toc137301129)

[3.4.5 Aturan Kebutuhan Operasional 61](#_Toc137301130)

[4. Kebutuhan Lain 61](#_Toc137301131)

[4.1 ER-Diagram 61](#_Toc137301132)

[5. Lampiran A : Glossary 63](#_Toc137301133)

**DAFTAR TABEL**

[Table 1 Definisi dan Deskripsi 7](#_Toc137216330)

[Table 2 Akronim dan Singkatan 8](#_Toc137216331)

[Table 3 Aturan dan Penomoran 8](#_Toc137216332)

[Table 4 Ringkasan Dokumen 9](#_Toc137216333)

[Table 5 User Characteristic 16](#_Toc137216334)

[Table 6 Lingkungan Pengembangan 18](#_Toc137216335)

[Table 7 Lingkungan Pengujian 19](#_Toc137216336)

[Table 8 Lingkungan Pengoperasian 19](#_Toc137216337)

[Table 9 Usecase Scenario Registrasi 30](#_Toc137216338)

[Table 10 Usecase Login 30](#_Toc137216339)

[Table 11 Usecase Scenario Logout 31](#_Toc137216340)

[Table 12 Usecase Scenario Membuat Produk 32](#_Toc137216341)

[Table 13 Usecase Scenario Melihat Produk 33](#_Toc137216342)

[Table 14 Usecase Scenario Membarui Produk 22](#_Toc137216343)

[Table 15 Usecase Scenario Menghapus Produk 24](#_Toc137216344)

[Table 16 Usecase Scenario Mencari Produk 25](#_Toc137216345)

[Table 17 Usecase Scenario Membuat Pesanan 27](#_Toc137216346)

[Table 18 Usecase Scenario Melihat Pesanan 28](#_Toc137216347)

[Table 19 Usecase Scenario Melihat Pesanan 29](#_Toc137216348)

[Table 20 Usecase Scenario Membarui Status Pesanan 31](#_Toc137216349)

[Table 21 Membuat produk dalam keranjang 32](#_Toc137216350)

[Table 22 Melihat produk dalam keranjang 33](#_Toc137216351)

[Table 23 Membarui produk dalam keranjang 34](#_Toc137216352)

[Table 24 Menghapus produk dalam keranjang 35](#_Toc137216353)

[Table 25 Membuat Ulasan Produk 36](#_Toc137216354)

[Table 26 Melihat Ulasan Produk 38](#_Toc137216355)

[Table 27 Kebutuhan Non Fungsional 51](#_Toc137216356)

[Table 28 Glossary 55](#_Toc137216357)

**DAFTAR GAMBAR**

[Gambar 2.1 Business Process Current Sistem 13](#_Toc137285738)

[Gambar 2.2 Proses Bisnis Target Sistem 14](#_Toc137285739)

[Gambar 3.1 Halaman Login 22](#_Toc137285666)

[Gambar 3.2 Halaman Home Pengunjung 22](#_Toc137285667)

[Gambar 3.3 Halaman Home Pembeli 22](#_Toc137285668)

[Gambar 3.4 Halaman Memesan Produk 23](#_Toc137285669)

[Gambar 3.5 Halaman Keranjang Pembeli 23](#_Toc137285670)

[Gambar 3.6 Halaman Pesanan Pembeli 23](#_Toc137285671)

[Gambar 3.7 Halaman Penjual 24](#_Toc137285672)

[Gambar 3.8 Halaman Rating Produk 24](#_Toc137285673)

[Gambar 3. 9 Halaman Membuat Ulasan Produk 24](#_Toc137285674)

[Gambar 3.10 Halaman Dashboard Penjual 25](#_Toc137285675)

[Gambar 3.11 Halaman Menambahkan Produk 25](#_Toc137285676)

[Gambar 3. 12 Halaman Produk Pada Penjual 25](#_Toc137285677)

[Gambar 3.13 Halaman Keranjang Pembeli 26](#_Toc137285678)

[Gambar 3.14 Halaman Detail Pesanan Pembeli 26](#_Toc137285679)

[Gambar 3.15 Halaman Orders Penjual 26](#_Toc137285680)

[Gambar 3.16 Halaman Pesanan Pada Penjual 27](#_Toc137285681)

[Gambar 3.17 Halaman Order History Pada Penjual 27](#_Toc137285682)

# 1 Pembukaan

Bab ini berisi pendahuluan, terdiri dari tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim, singkatan yang digunakan, aturan penomoran, dokumen rujukan dan ringkasan dokumen.

## **1.1 Tujuan Penulisan Dokumen**

Dokumen ini ditulis untuk tim pengembang dan pengguna sebagai acuan dalam membangun Website Toba Agro.

Tujuan penulisan dokumen ini adalah:

1. Menjelaskan spesifikasi kebutuhan client pada sistem yang akan dibangun.
2. Menjelaskan *system overview*, *software description*, *system features*, *data requirements*, *interface requirements*, dan *utility attributes* dalam pembangunan software.
3. Sebagai dokumen rujukan bagi tim pengembang dalam membangun *software* berbasis web, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan mengacu pada dokumen ini.

## **1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun**

Dokumen ini berisi informasi mengenai gambaran website yang akan dibangun, spesifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dalam pembangunan Website Toba Agro. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah:

1. Mendokumentasikan kebutuhan perangkat lunak sistem sesuai dengan *requirement* berdasarkan informasi yang diberikan oleh narasumber.
2. Memberikan gambaran sistem yang akan dibangun dan fungsi-fungsi yang bisa digunakan dalam sistem.

**1.3 Definisi dan Singkatan**

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen. Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini terdapat pada Tabel 1.

Table 1 Definisi dan Deskripsi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Definisi | Deskripsi |
| 1. | *Current System* | Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh *user* dalam mengelola Website Toba Agro |
| 2. | *Developer* | Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak |
| 3. | *Requirement* | Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di aplikasi. |
| 4. | *Service Time* | Waktu yang dibutuhkan user untuk melakukan setiap fungsi yang ada pada sistem. |
| 5. | *Target System* | Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan website. |
| 6. | *User* | Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak. |
| 7. | *Owner* | Seseorang atau instansi yang memberikan proyek kepada pihak lain yang mampu melaksanakannya dan merealisasikan proyek tersebut. |

Table 2 Akronim dan Singkatan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | **Akronim dan Singkatan** | **Kepanjangan** |
| 1. | HTML 5 | *Hypertext Markup Language 5* |
| 2. | PHP | *Processor Hypertext* |
| 3. | PA-1 | Proyek Akhir Tahun Pertama |
| 4. | SRS | *Software Document Spesification*, merupakan dokumen spesifik dari sistem yang akan dibangun |
| 5. | BPMN | *Business Process Modeling Notation* |
| 6. | ERD | *Entity Relationship Diagram* |

## **1.4 Aturan Penulisan Dokumen**

Aturan Penomoran yang digunakan oleh *developer* dalam pembangunan website ini adalah sebagai berikut:

Table 3 Aturan dan Penomoran

|  |  |
| --- | --- |
| **No** | **Deskripsi Ketentuan** |
| 1. | Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.   1. Untuk bab : 1, 2, 3 Contoh:    1. *Introduction*   2. Untuk sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3 Contoh:   * + 1. *Purpose of Document*   3. Untuk sub sub-bab : 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3 Contoh:  *2.1.1 Business Process* |
| 2. | Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut,   1. Untuk tabel : **Tabel 1. Daftar Definisi dan Deskripsi** 2. Untuk gambar : **Gambar 1. *Proses Bisnis Current System*** 3. Jenis Font : Times New Roman 4. Ukuran Font : 12 5. Ukuran Judul : 12 6. Jenis Font judul : Times New Roman |

## **1.5 Referensi**

Dokumen yang menjadi referensi bagi penulis adalah sebagai berikut

1. MoM-PA1-2223-D3TI07

Dokumen yang berisi hasil diskusi kelompok bersama penjual yang merupakan pemilik usaha Toba Agro, yang dipimpin oleh Project Manager selama proses pengembangan Website Toba Agro.

1. PiP\_PA1-2223-D3TI07

Dokumen yang berisi rencana pelaksanaan proyek Website Toba Agro

## **1.6 Ringkasan Dokumen**

Dokumen ini berisi 5 bab dimana setiap bab berisi penjelasan dari aplikasi yang dibangun oleh tim *developer*.

Table 4 Ringkasan Dokumen

|  |  |
| --- | --- |
| Bab 1 | Bab ini menjelaskan tentang pembukaan, menjelaskan tentang tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup dokumen, daftar istilah dan definisi  yang digunakan dalam dokumen-dokumen rujukan dan ringkasan dokumen |
| Bab II | Bab ini menjelaskan tentang Deskripsi Umum, menjelaskan tentang *current*  sistem dan target sistem dari sistem. |
| Bab III | Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi- fungsi utama yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan. |
| Bab IV | Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan data, menjelaskan tentang *External interface, Functional Description, Data Requirement, Non Functional*  *Requirement, dan Design Constraint.* |
| Bab V | Bab ini menjelaskan tentang Lampiran bentuk *Glossary*. |

# 2 Deskripsi Umum

Pada bab ini dijelaskan secara garis besar mengenai konteks dari perangkat lunak, yaitu meliputi gambaran sistem yang berjalan sekarang dan gambaran dari aplikasi yang akan dibangun.

## **2.1 Deskripsi Umum Sistem**

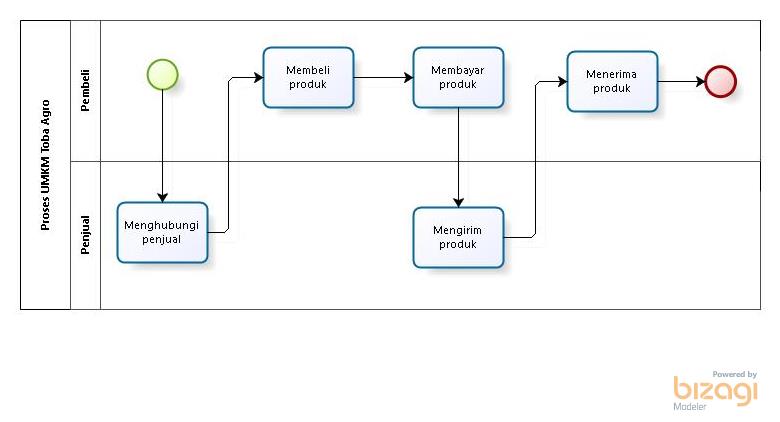
Website yang akan dibangun merupakan Website Toba Agro. Sistem ini dibangun untuk membantu pemilik usaha menyebarluaskan informasi mengenai usaha yang dijalankan dan juga membantu pembeli dalam melakukan pembelian barang. Pada bab ini menjelaskan mengenai *current system* Toba Agro dan target sistem yang dibangun dan serta fungsi- fungsi yang ada pada target sistem.

### **2.1.1 *Current System***

Pemilik usaha yang kemiri yang bertempat di Silaen, dapat menjual kemiri dalam jumlah besar, yaitu sampai satuan ton. Untuk proses penjualan dilakukan oleh penjual secara offline. Komunikasi yang dilakukan antara penjual dan pembeli melalui telepon, sehingga kebanyakan pembeli mengetahui penjualan kemiri ini dari orang lain yang sudah pernah membeli kemiri disini. Cakupan penjualan kemiri sudah cukup besar yaitu sekitar pulau sumatra sampai ke luar pulau, seperti pulau Jawa. Namun, peminat dari luar pulau masih sedikit karena kurangnya informasi mengenai penjualan kemiri ini. Selain kemiri. penjual juga menjual produk lain yaitu kacang merah.

# 2.1.1.1 *Business Process Current Sistem*

Pada sistem saat ini, pembeli mendapatkan informasi mengenai usaha Toba Agro melalui sosial media atau dari pembeli ke pembeli lain. Selanjutnya pembeli menghubungi penjual melalui nomor telepon penjual yang tertera pada sosial media atau dari pembeli lain. Setelah pembeli menghubungi penjual, pembeli memesan kemiri dan melakukan tawar menawar dengan penjual. Jika pembelian dalam satu daerah dengan penjual maka pembayaran akan dilakukan secara langsung atau *cod*. Jika pembelian diluar daerah dengan penjual, maka pembeli harus mengirimkan uangnya terlebih dahulu. Setelah itu penjual akan mengirimkan barang kepada pembeli.



Gambar 2.1 Business Process Current Sistem

**2.1.1.2 *Procedure Current Sistem***

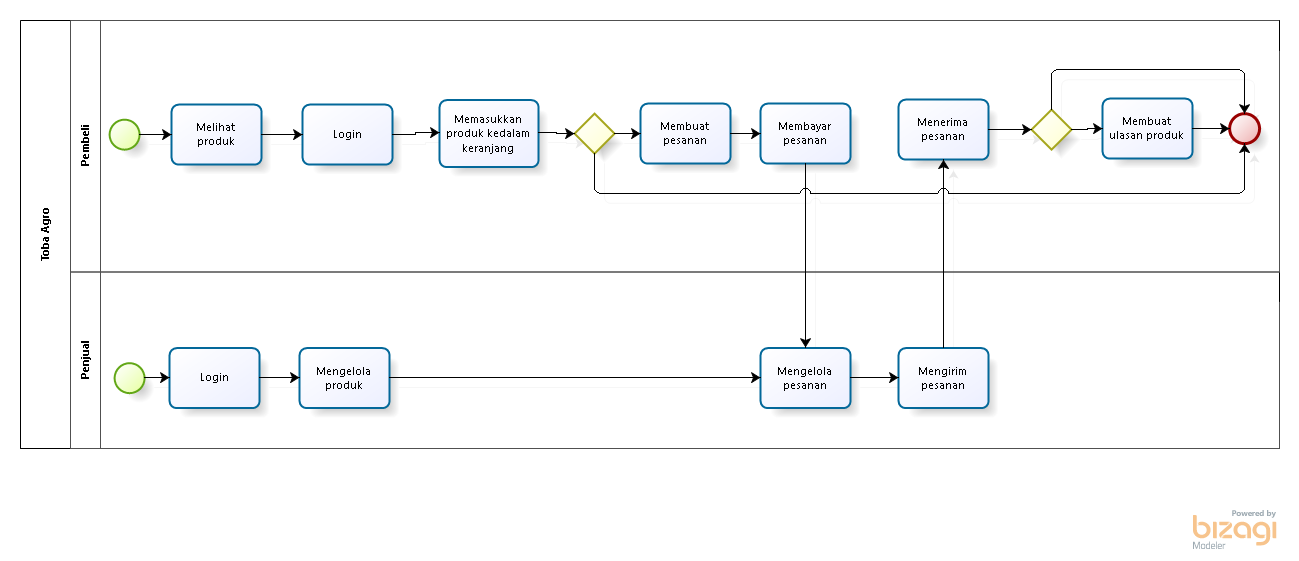
Tahapan-tahapan yang dilakukan oleh pembeli dalam membeli produk Toba Agro :

1. Penjual menjual produk seperti kemiri, kacang merah, kacang hijau, dll.
2. Pembeli mengetahui produk tersebut dari pembeli lain, kemudian menghubungi penjual melalui telepon.
3. Pembeli melakukan tawar menawar dengan penjual.
4. Penjual mengirimkan nomor rekening untuk pembeli mentransfer biaya produk yang dibeli.
5. Pembeli melakukan pembayaran produk.
6. Penjual mengirim produk.
7. Pembeli menerima produk.

### **2.1.2 Target System**

Website Toba Agro dibuat untuk mempermudah penjual dalam menyebarluaskan usaha pertaniannya melalui website. Website Toba Agro ini diharapkan membantu pembeli dalam melihat informasi, seperti produk dan juga stok yang ada. Untuk melakukan pemesanan, maka pembeli/pengunjung harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi form pendaftaran. Kemudian penjual dapat memberikan informasi mengenai stok produk kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan login terlebih dahulu agar dapat menambahkan produk, mengedit produk, dan juga menyiapkan pesanan

# 2.1.2.1 Business Process Target Sistem

Proses bisnis yang diharapkan pada sistem yang dibangun yaitu pembeli dapat melihat informasi seperti profil usaha, produk, dan harga terkait kemiri melalui sistem serta dapat pula memberikan ulasan mengenai produk yang dibeli. Ketika pembeli ingin memesan produk, pembeli harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi from pendaftaran. Admin dapat memberikan informasi mengenai persediaan kemiri kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan untuk login terlebih dahulu agar dapat mengelola informasi kemiri dan menyiapkan pesanan pembeli.

Gambar 2.2 Proses Bisnis Target Sistem

**2.1.2.2** **Procedure Target Sistem**

Tahapan-tahapan yang dilakukan oleh penjual untuk menjual produknya dalam Website Toba Agro adalah sebagai berikut

1. Penjual mengakses sistem.
2. Penjual mengelola produk dalam website
3. Pembeli melihat produk
4. Pembeli login dahulu untuk memasukkan produk kedalam keranjang
5. Pembeli membuat pesanan
6. Pembeli membayar pesanan
7. Penjual mengelola pesanan
8. Penjual mengirim pesanan
9. Pembeli menerima pesanan
10. Pembeli membuat ulasan produk

**2.2 Fungsi Utama**

Fungsi-fungsi utama dari sistem yang akan diberikan kepada pengguna Website Toba Agro mempunyai beberapa fungsi dalam kebutuhan user antara lain: Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yang utama dan diberikan langsung ke pengguna yaitu:

1. Fungsi Autentikasi

Fungsi ini digunakan oleh penjual dan pembeli untuk mengakses sistem agar dapat melakukan fungsi lainnya.

1. Fungsi Registrasi

Fungsi ini digunakan oleh user yang akan mendaftar akun dalam Website Toba Agro

1. Fungsi Membuat Produk

Fungsi ini digunakan oleh penjual yang merupakan admin untuk menambahkan produk terbaru ke dalam website.

1. Fungsi Melihat Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat deskripsi produk Toba Agro.

1. Fungsi Membarui Produk

Fungsi ini digunakan oleh penjual yang merupakan admin untuk melihat produk dan stok yang ada.

1. Fungsi Menghapus Produk

Fungsi ini digunakan oleh penjual untuk menghapus produk yang ada.

1. Fungsi Mencari Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk mencari produk dalam Toba Agro

1. Fungsi Membuat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh pembeli yang akan membuat pesanan dalam website Toba Agro.

1. Fungsi Melihat Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh penjual untuk melihat pesanan pembeli dan digunakan oleh pembeli untuk melihat pesanan yang sudah ia buat.

1. Fungsi Membarui Status Pesanan

Fungsi ini digunakan oleh penjual yang merupakan admin untuk mengubah status pesanan pembeli menjadi *completed*.

1. Fungsi Mengelola Keranjang

Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk mengelola keranjang miliknya yang berisi produk yang akan dibeli.

1. Fungsi Membuat Ulasan Produk

Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk membuat ulasan terkait produk yang sudah dibeli.

1. Fungsi Melihat Ulasan Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat ulasan yang dibuat oleh pembeli

1. Fungsi Membarui Ulasan Produk

Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk mengubah ulasan produk yang sudah dibuatnya.

## **2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna**

Pada sub bab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Website Toba Agro

## **2.4 Lingkungan**

Pada bagian ini dijelaskan lingkungan sistem yang digunakan oleh tim *developer* dalam pembangunan Website Toba Agro

## **2.5 Kelompok dan Karakteristik Pengguna**

Tiga jenis pengguna untuk Website Toba Agro adalah:

1. Penjual sebagai admin
2. Pembeli
3. Pengunjung (*guest*)

Tabel berikut akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Table 5 User Characteristic

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kategori Pengguna** | **Fasilitas** | **Hak Akses ke Aplikasi** |
| Penjual (admin) | 1. Mengelola produk  2. Mengelola pesanan  3. Membuat komentar | 1. Akses ke menu 2. Akses ke menu registrasi |
| Pembeli | 1. Mengelola keranjang  2. Membuat pesanan  3. Membuat komentar | Akses ke menu CRUD (*Create Read Update Delete*) |
| Pengunjung (guest) | 1. Melihat informasi seputar usaha dan produk dalam Toba Aagro  2. Melakukan registrasi untuk dapat melakukan pembelian |  |

**2.5.1 Kelompok Pengguna-1**

Description of User : Pengunjung

Role : Pengunjung

Prerequisit : Pengunjung masuk ke halaman Website Toba Agro

Task description : Pengunjung dapat melihat dan mencari informasi seputar

Produk Toba Agro, pengunjung harus melakukan registrasi untuk memiliki akun supaya bisa masuk kedalam website dan mengakses fungsi-fungsi yang ada.

**2.5.2 Kelompok Pengguna-2** Description of User : Pengunjung

Role : Pembeli

Prerequisit : Pembeli login terlebih dahulu dengan username dan password.

Task description : Mengelola keranjang, membuat pesanan, memberikan rating dan membuat komentar.

**2.5.3 Kelompok Pengguna-3**

Description of User : Admin

Role : Penjual

Prerequisit : Penjual login terlebih dahulu dengan username dan password.

Task description : Mengelola produk (menambahkan, menghapus, dan mengedit). Mengelola pesanan pembeli dan melihat user yang ada dalam Website Toba Agro.

**2.6 Lingkungan**

Pada bab ini dijelaskan spesifikasi yang direkomendasikaan lingkungan operasional yang dibutuhkan dalam pengoperasian aplikasi yang akan dibangun. Semua kebutuhan ini berguna agar aplikasi tersebut dapat berjalan (beroperasi) dengan baik. Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website Toba Agro adalah:

1. *Server*

a). *Processor* : Intel Core i5-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz

b). *RAM* : 4.00 GB

c). *Flashdisk* : 32 GB

2. *Client*

a). *Processor* : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz

b). *RAM* : 4.00 GB

c). *Flash Disk* : 32 GB

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dibutuhkan dalam pengoperasian Website Toba Agro adalah:

1. Server

a). *Operating System* : Windows

b). *Software*  : XAMPP 3.2.1

c). *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

2. Client

a) *Operating system* : Windows

b) *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

### **2.6.1 Pengembangan**

Lingkungan pengembangan sistem/produk adalah pada tabel berikut:

Table 6 Lingkungan Pengembangan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Server* | : | *Apache* |
| *Database Engine* | : | *MySQL* |
| *Installed Software* | : | *Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code* |
| *Operating System* | : | *Windows 10* |
| *Minimum Storage* | : | 500 GB |

### **2.6.2 Pengujian**

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian Website Toba Agro adalah sebagai berikut:

Table 7 Lingkungan Pengujian

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Server* | : | *Apache* |
| *Database Engine* | : | *MySQL* |
| *Installed Software* | : | *Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code* |
| *Operating System* | : | *Windows 10* |
| *Minimum Storage* | : | 500 GB |

### **2.6.3 Pengoperasian**

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian Website Toba Agro adalah sebagai berikut:

Table 8 Lingkungan Pengoperasian

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Server* | : | *Apache* |
| *Database Engine* | : | *MySQL* |
| *Installed Software* | : | *Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code* |
| *Operating System* | : | *Windows 10* |
| *Minimum Storage* | : | 500 GB |

## **2.7 Batasan Desain dan Implementasi**

Sistem ini hanya dapat diakses dengan baik melalui browser seperti *Mozila Firefox, Google Chrome.* Website Toba Agro dapat diakses oleh masyarakat luar begitu juga admin. Sistem bergantung pada jaringan, apabila jaringan bermasalah maka sistem tidak dapat diakses karena sistem ini berbasis web. Sistem tidak dapat diakses menggunakan handphone karena aplikasi web dibangun bersifat adaptif terhadap ukuran monitor device yang mengakses. Dokumentasi Pengguna

# 3. Kebutuan Rinci

Pada bab ini menjelaskan tentang kebutuhan antarmuka baik antarmuka dengan sistem, antarmuka dengan pengguna, antarmuka dengan perangkat keras dan antarmuka dengan komunikasi.

## **3.1 Kebutuhan Antarmuka**

Berikut penjelasan mengenai kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh Website Toba Agro.

### **3.1.1 Antarmuka Pengguna**

Toba Agro dikembangkan dalam bentuk aplikasi website. Antarmuka sistem diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun dengan GUI. Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan sistem. Interaksi antara sistem dengan pengguna membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan *(input)* dan keluaran *(output)* dari dan untuk pengguna. Perangkat atau media tersebut adalah sebagai berikut:

1. *Monitor*

*Monitor* digunakan untuk melihat output proses yang dilakukan dari sistem.

1. *Keyboard*

*Keyboard* digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

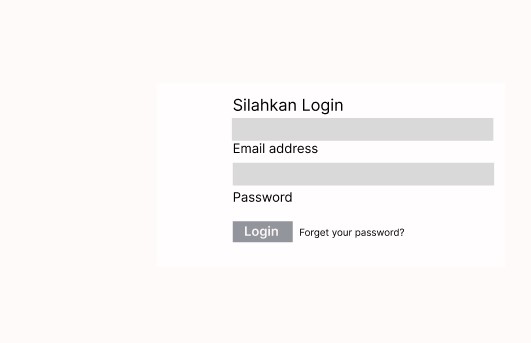
1. *Mouse*

*Mouse* digunkan untuk membantu memindahkan objek dari satu tempat ke tempat yang lain.

Berikut tampilan *User Interface* dari sistem yang akan kami bangun dapat dilihat pada gambar berikut.

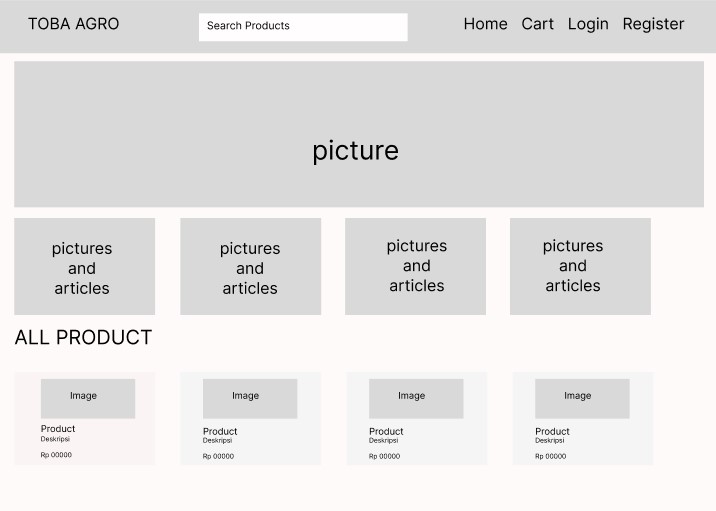
**3.2 Screen Images**

1. Laman login

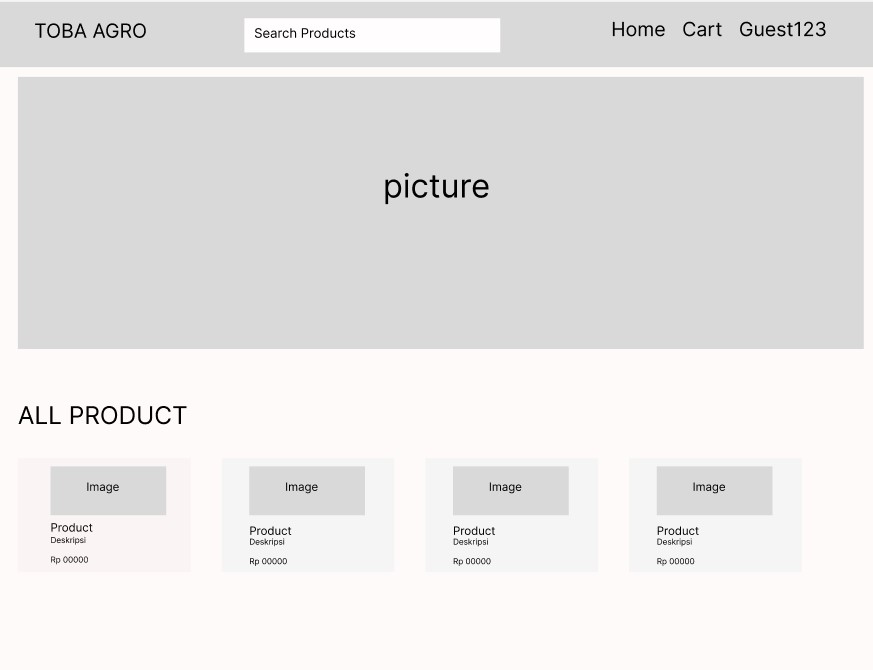


Halaman login merupakan halaman yang menampilkan form login berisi email dan password yang harus diisi dengan benar. Halaman login digunakan user untuk masuk kedalam website. Halaman login merupakan halaman yang dapat diakses oleh user dan admin.

1. Laman Dashboard (Guest)

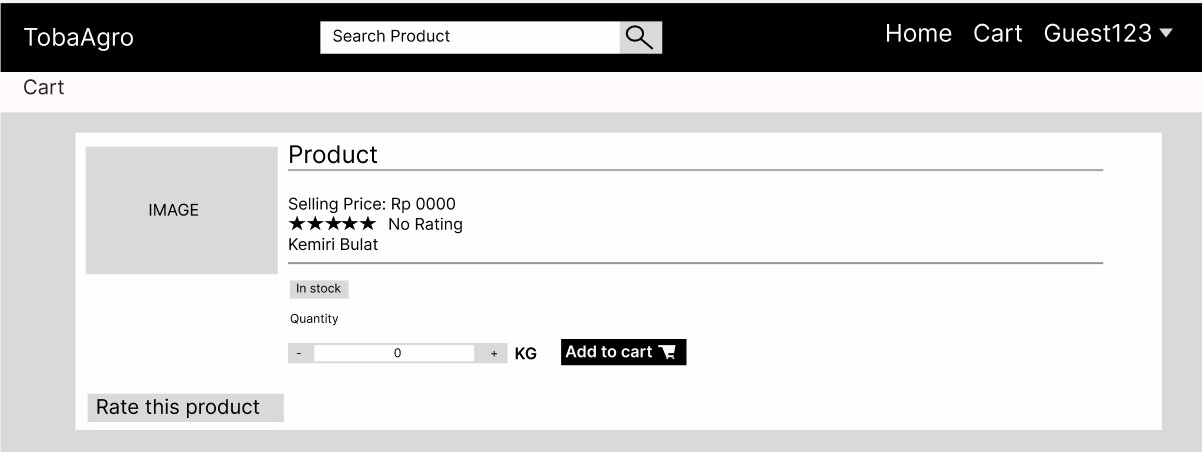


Halaman dashboard merupakan halaman utama yang ditampilkan ketika user pertama kali mengakses website. Di halaman ini terdapat semua produk dijual pada usaha Toba Agro.

1. Laman Dashboard (Pembeli)  
   

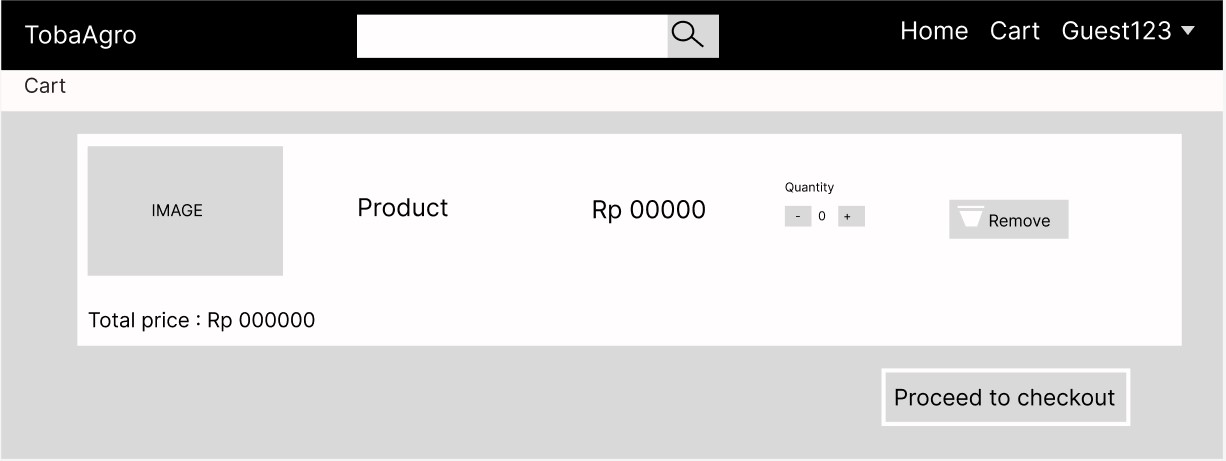
Halaman dashboard merupakan halaman utama yang ditampilkan ketika user berhasil login. Di halaman ini terdapat menu cart dan akun user.

1. Laman memesan Produk (Pembeli)

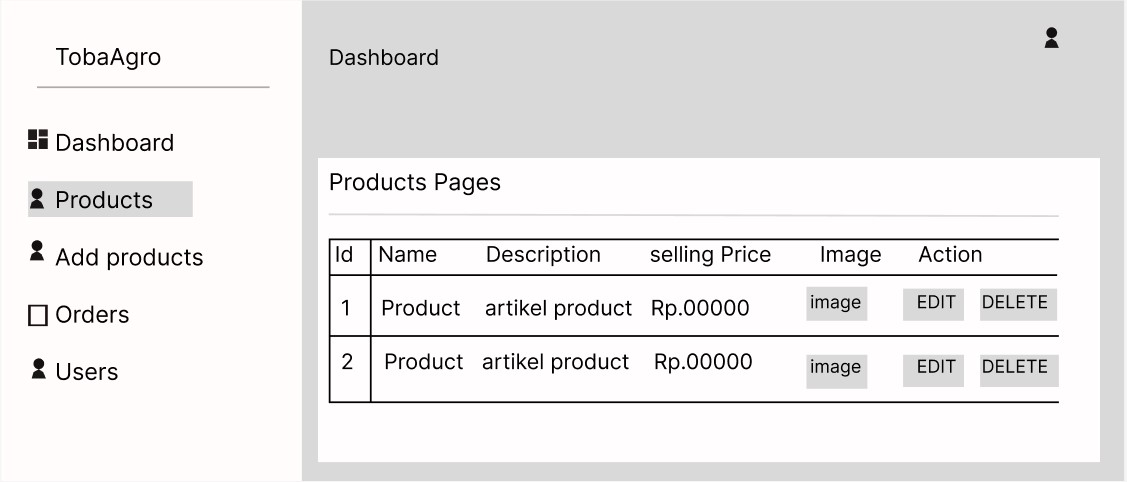


Pada halaman pembeli dapat memesan produk dan melihat detail produk (komentar, rating) yang sudah dipilih. Halaman ini digunakan pembeli untuk membuat pesanan dengan menambahkannya ke dalam keranjang menggunakan tombol add to cart. Pembeli dapat menentukan jumlah produk dan melihat ulasan produk.

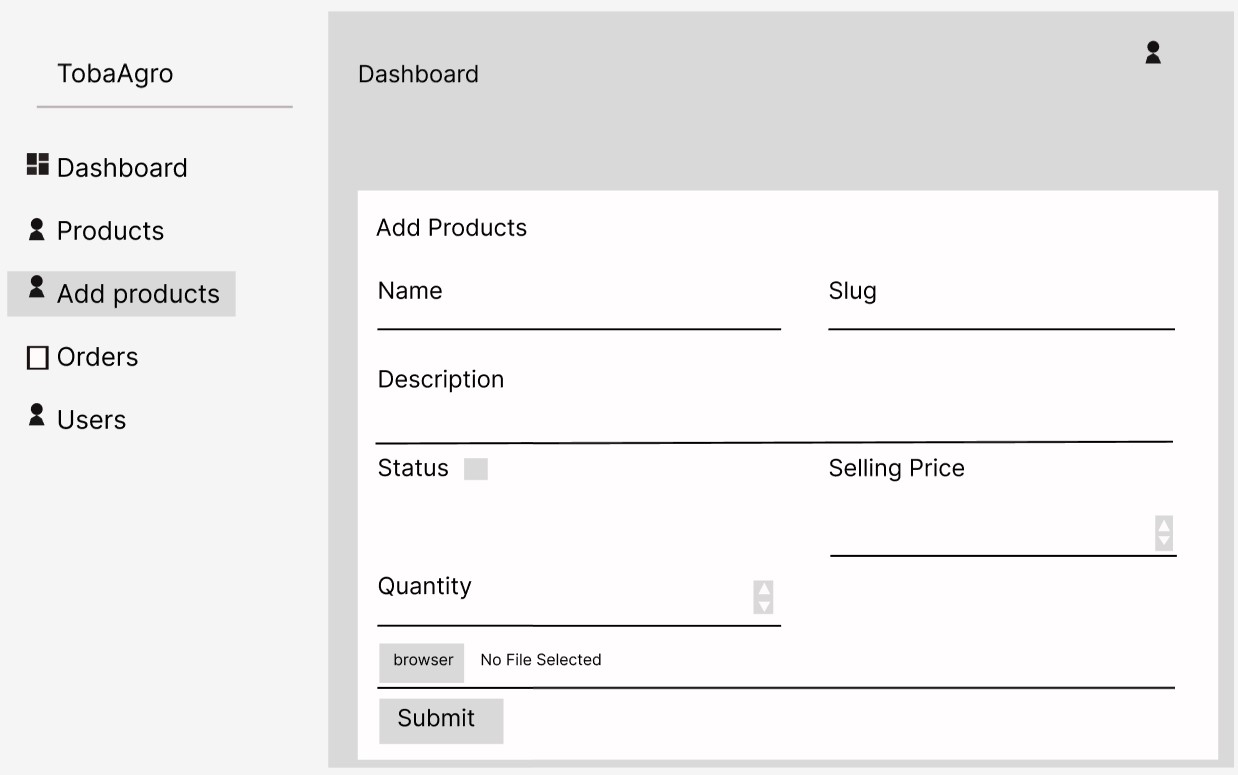
1. Laman keranjang (cart)



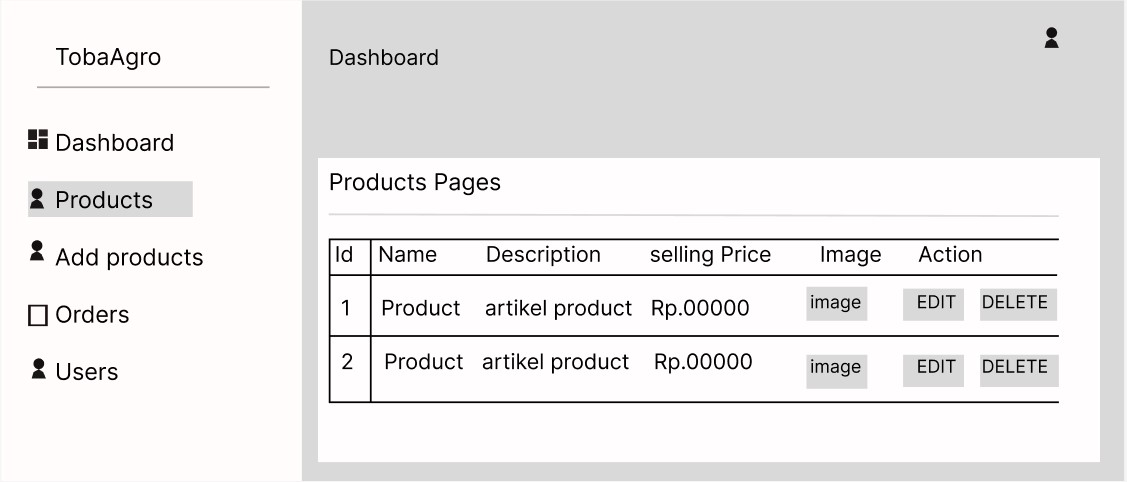
Pada halaman ini menampilkan keranjang pembeli. Fitur keranjang berfungsi untuk menyimpan daftar produk yang ingin dibeli. Jika produk yang sudah dipilih dimasukkan kedalam keranjang, produk akan tampil dihalaman ini. Pembeli dapat menambah jumlah produk atau menghapus produk. Jika pembeli ingin melanjutkan pemesanan, pembeli dapat mengklik tombol proceed to checkout yang akan beralih ke halaman pesanan.

1. Laman Dashboard (Penjual)  
   

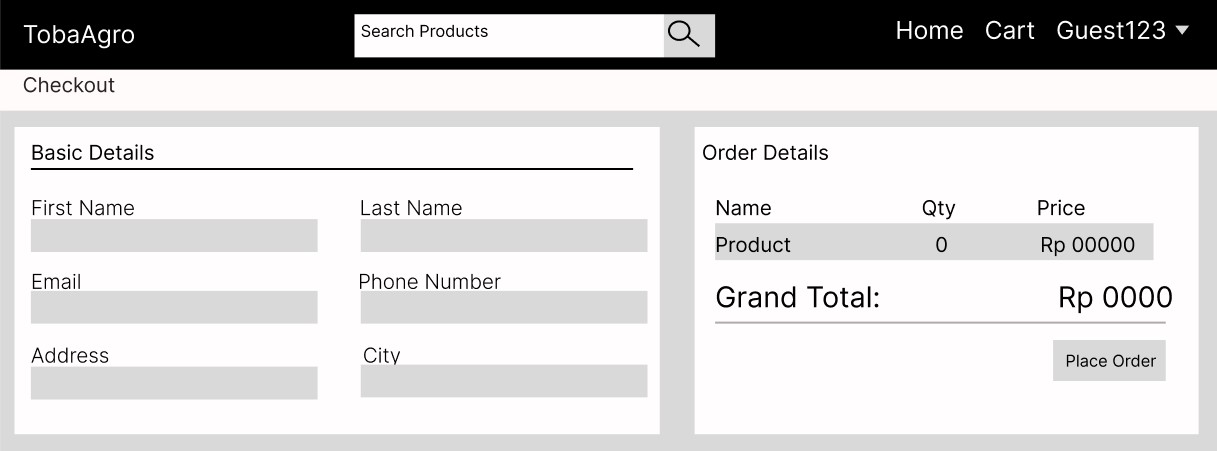
Halaman ini menampilkan halaman utama penjual setelah login.

1. Laman menambahkan produk (Penjual)  
   

Halaman ini menampilkan form produk untuk penjual menambahkan produk baru kedalam website penjualan dan pembelian toba agro. Penjual dapat mengisi form nama, deskripsi, stok, harga dan gambar produk. Kemudian mengklik tombol submit untuk merilis produk terbaru dalam toba agro

1. Laman produk (Penjual)  
   

Halaman ini menampilkan daftar produk yang ada dalam website. Penjual dapat mengedit produk atau menghapus produk. untuk mengedit produk, penjual dapat mengklik tombol *edit* dan untuk menghapus produk, penjual dapat mengklik tombol *delete.*

1. Laman checkout  
   

Halaman ini menampilkan form pesanan yang akan dikirim oleh pembeli. Setelah pembeli mengklik tombol *proceed to checkout* pada halaman checkout, pembeli akan beralih ke halaman ini. Pembeli dapat mengisi form data diri seperti nama depan, nama belakang, email, no telepon, kota dan alamat. Kemudian untuk melanjutkan pesanan pembeli dapat mengklik tombol *place order* yang akan beralih ke halaman orders.

### **3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras**

Antarmuka perangkat keras (*hardware interface*) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan, dan mengeluarkan dalam bentuk informasi. Fungsi utama dari *hardware interface* adalah untuk menjalankan perangkat lunak (*software*). Yang termasuk ke dalam *hardware interface* adalah :

* + - * 1. Perangkat Masukan (*Input Device*)

Perangkat ini berfungsi untuk memasukkan data/instruksi ke dalam *CPU computer* sebagai perangkat pemroses komputer. *Input Device* yang digunakan dalam perangkat lunak ini adalah *keyboard*, *mouse* dan *touchpad*.

* + - * 1. Perangkat Pemroses (*Process Device*)

Perangkat ini berfungsi untuk memproses atau mengelola data oleh komputer. *Process Device* yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak ini adalah:

*Processor*

Fungsi dari processor adalah untuk mengolah data secara digital.

RAM (*Random Access Memory*)

RAM digunakan sebagai media penyimpanan data.

Perangkat Penyimpanan (*Storage Device*)

Perangkat ini berfungsi untuk menyimpan data-data yang digunakan dan diperlukan selama pembuatan aplikasi.

Perangkat Keluaran

Perangkat yang digunakan untuk menampilkan keluaran (*output*) kepada pengguna adalah *monitor*.

### **3.2.2 Antarmuka Komunikasi**

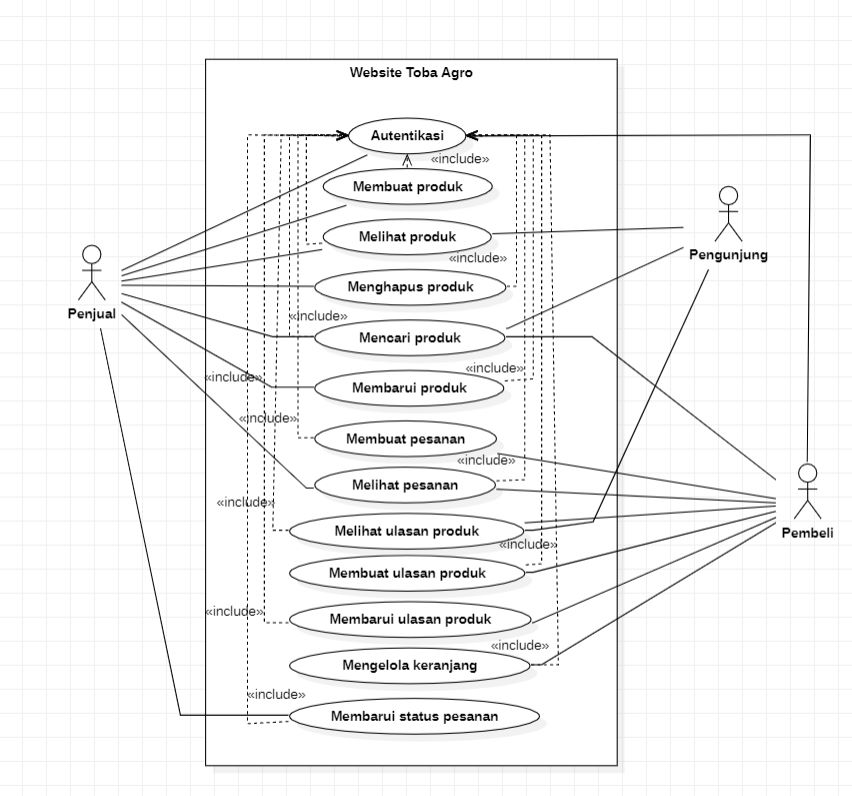
Antarmuka perangkat lunak adalah antarmuka berupa perangkat lunak yang dapat digunakan untuk sistem yang dibangun. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Website Toba Agro adalah browser seperti Chrome, Mozila firefox, dll.

Antarmuka perangkat lunak lainnya yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem ini adalah sebagai berikut:

* + - * 1. Word Processing : Microsoft Word 2016
        2. DBMS : Microsoft Access 2010 dan MySQL
        3. Graphics : Bizagi
        4. Browser : Google Chrome
        5. Text Editor : Notepad++, Visual Studio Code, dan Sublime Text
        6. Operation System : Windows 11
        7. Computer Language : PHP
        8. Database Application : SQLyog, MySQL, dan Apache

## **3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional**

Pada bab ini dijelaskan mengenai spesifikasi kebutuhan fungsional pada Website Toba Agro dan akan diperlihatkan use case diagram yang memberi gambaran tentang keseluruhan Website Toba Agro. *Usecase* diagram menggambarkan interaksi aktor yaitu penjual sebagai admin, pembeli dan pengunjung dengan sistem, dapat dilihat pada gambar berikut.



### **3.3.1 *Usecase Scenario***

Pada subbab ini dijelaskan *usecase scenario* yang meliputi 19 *usecase*. *Usecase scenario*

dibuat untuk mempermudah mengerti alur proses sistem yang akan dibangun.

1. ***Usecase Scenario* Autentikasi (UC-01)**

Website menyediakan fitur autentikasi yang dapat dilakukan oleh penjual dan pembeli. Ketika mengakses website penjual yang merupakan admin dapat melakukan login kedalam sistem dengan menggunakan username dan password yang sudah terdaftar. Pembeli yang akan membuat pesanan produk harus melakukan autentikasi akun terlebih dahulu sebelum masuk kedalam website. Sistem akan memverifikasi username dan password yang dimasukkan, apabila sesuai maka akan sistem akan menampilkan halaman beranda. Fitur autentikasi terdiri atas registrasi, login dan logout.

Table 9 Usecase Scenario Registrasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-01 | |
| Usecase Name | Registrasi | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana user membuat akun untuk masuk kedalam website | |
| Primary Actor | Users | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Users mengakses Website Toba Agro | |
| Post-condition | User berhasil membuat akun | |
| Included Usecase | - | |
|  | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. User memilih menu registrasi |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman registrasi |
| 3. User mengisi form registrasi dan mengirimnya |  |
|  | 4. Sistem menampilkan halaman home yang tertera nama akun user |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.1 Usecase Scenario Login (UC-02)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana user dapat masuk kedalam website menggunakan akun yang sudah terdaftar.

Table 10 Usecase Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-02 | |
| Usecase Name | *Login* | |
| Brief Description | *Usecase* ini menggambarkan bagaimana user masuk kedalam website menggunakan akun yang sudah diregistrasi | |
| Primary Actor | *Users* | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | *Users* mengakses Website Toba Agro | |
| Post-condition | *User* berhasil login kedalam website | |
| Included Usecase | - | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. *User* mengakses website |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman *home* |
| 3. *User* memilih menu login |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form *login* |
| 5. *User* mengisi form login dan mengklik tombol *login* |  |
|  | 6. Sistem menampilkan pop-up “*Welcome to your dashboard*” |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.2 Usecase Scenario Logout (UC-03)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana akun user dapat keluar dari dalam website

Table 11 Usecase Scenario Logout

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-03 | |
| Usecase Name | *Logout* | |
| Brief Description | *Usecase* ini menggambarkan bagaimana akun *user* keluar dari website | |
| Primary Actor | *Users* | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Users sudah *login* ke dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro | |
| Post-condition | Akun *user* berhasil keluar dari website | |
| Included Usecase | - | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. *User* mengklik akun pada menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan pilihan *logout* |
| 3. *User* memilih *logout* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan halaman *home* yang sudah tidak ada akun user. |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.3 *Usecase Scenario* Membuat Produk (UC-04)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual membuat produk melalui Website Toba Agro

Table 12 Usecase Scenario Membuat Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Usecase ID Number* | UC-04 | |
| *Usecase Name* | Membuat Produk | |
| *Brief Description* | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual membuat produk dalam sistem | |
| *Primary Actor* | Penjual | |
| *Secondary Actor* |  | |
| *Pre-condition* | Admin dan *user* terhubung ke jaringan komputer dan sudah masuk ke *form login* | |
| *Post-condition* | Admin berhasil membuat produk. | |
| *Included Usecase* | - | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Admin memilih menu *add products.* |  |
|  | 2. Sistem menampilkan form tambah produk |
| 3.Admin mengisi kemudian mengirim form produk |  |
|  | 4.Sistem menampilkan notifikasi *Products Added Succesfully* |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.4 *Usecase Scenario* Melihat Produk (UC-05)**

*Usecase* ini menggambarkan bagaimana alur proses *user* melihat produk melalui Website Toba Agro

Table 13 Usecase Scenario Melihat Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Usecase ID Number* | UC-05 | |
| *Usecase Name* | Melihat produk | |
| *Brief Description* | *Usecase* ini menggambarkan bagaimana *user* melihat produk | |
| *Primary Actor* | *User* | |
| *Secondary Actor* | - | |
| *Pre-condition* | *User* telah mengakses Website Toba Agro | |
| *Post-condition* | *User* telah melihat produk | |
| *Included Usecase* | - | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. User masuk kedalam website |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman *home* yang terdapat semua produk |
| *Alternative flow of events* | - | |
| *Extension points* | - | |

**3.3.1.5 Usecase Scenario Membarui Produk (UC-06)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual membarui produk melalui Website Toba Agro

Table 14 Usecase Scenario Membarui Produk

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-06 |
| Usecase Name | Membarui Produk |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual membarui produk ke dalam sistem |
| Primary Actor | Penjual |
| Secondary Actor | - |
| Pre-condition | Penjual telah *login* |
| Post-condition | Penjual telah membarui produk |
| Included Usecase | Autentikasi |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Penjual memilih *products* pada pilihan menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| 3. Penjual membarui produk dengan mengklik *edit* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form produk yang sebelumnya sudah dibuat |
| 5. Penjual membarui produk dan mengirimnya dengan klik tombol *submit* |  |
|  | 6. Sistem menampilkan pop-up *Category update Successfully* |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.6 Usecase Scenario Menghapus Produk (UC-07)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual menghapus produk.

Table 15 Usecase Scenario Menghapus Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-07 | |
| Usecase Name | Menghapus Produk | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual menghapus produk dalam sistem | |
| Primary Actor | Penjual | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Penjual telah login | |
| Post-condition | Penjual telah menghapus produk | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Penjual memilih menu produk pada pilihan menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan daftar produk yang ada dalam Toba Agro |
| 3. Penjual menghapus produk dengan mengklik tombol *delete* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan pop-up *Category Deleted Successfully* dan produk sudah tidak ada lagi |

|  |  |
| --- | --- |
| Alternative flow of events | - |
| Extension points | - |

**3.3.1.7 Usecase Mencari Produk (UC-08)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user mencari produk dalam Website Toba Agro

Table 16 Usecase Scenario Mencari Produk

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-08 | | |
| Usecase Name | | Mencari Produk | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana user mencari produk dalam sistem | | |
| Primary Actor | | User | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | User telah mengakses website | | |
| Post-condition | | User telah mencari produk yang diinginkan | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | *Actor’s Action* | | *System’s Response* |
| 1. User mengetik produk pada kotak pencarian | |  |
|  | | 2. Sistem menampilkan produk yang dicari |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

**3.3.1.8 Usecase Scenario Membuat Pesanan (UC-09)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli membuat pesanan dalam Website Toba Agro

Table 17 Usecase Scenario Membuat Pesanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-09 | |
| Usecase Name | Membuat Pesanan | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat pesanan | |
| Primary Actor | Pembeli | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Pembeli telah login | |
| Post-condition | Pembeli telah membuat pesanan | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Pembeli mengklik menu *cart* |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman  *cart* |
| 3. Pembeli mengklik tombol *Proceed to checkout* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan halaman *checkout* |
|  | 5. Pembeli mengklik tombol *Place Order* |  |
|  |  | 6. Sistem menampilkan detail pesanan pembeli |
| Alternative flow of events | - | |
| Extensions points | - | |

**3.3.1.9 Usecase Scenario Pembeli Melihat Pesanan (UC-10)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Toba Agro

Tabel 18 Melihat Pesanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-10 | |
| Usecase Name | Melihat Pesanan | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli melihat pesanan yang telah dibuat | |
| Primary Actor | Pembeli | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Pembeli telah login | |
| Post-condition | Pembeli telah melihat pesanan | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. User mengklik akunnya sendiri pada menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan pilihan *My Orders* dan Logout |
| 3. Pembeli memilih *My Orders* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan halaman *My Orders* |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.10 Usecase Scenario Pembeli Melihat Pesanan (UC-11)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Toba Agro.

Table 19 Usecase Scenario Melihat Pesanan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-11 | |
| Usecase Name | Melihat Pesanan | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual melihat pesanan yang telah dibuat oleh pembeli | |
| Primary Actor | Penjual | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Pembeli telah login | |
| Post-condition | Pembeli telah melihat pesanan | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Penjual memilih menu *Orders* pada menu |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman *Orders* |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.11 Usecase Scenario Membarui Status Pesanan (UC-12)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual meemperbaharui status pesanan pembeli

Table 20 Usecase Scenario Membarui Status Pesanan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-12 | | |
| Usecase Name | | Membarui Status Pesanan | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual membarui status pesanan pembeli | | |
| Primary Actor | | Penjual | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Penjual telah login | | |
| Post-condition | | Penjual telah membarui status pesanan pembeli | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | *Actor’s Action* | *System’s Response* | |
| 1. Penjual memilih menu *Orders* pada menu |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman *Orders* | |
| 3. Penjual mengklik tombol *View* pada status pesanan |  | |
|  | 4. Sistem menampilkan form *Orders View* | |
| 5. Penjual mengklik pilihan *Completed* pada *Order Status* jika pembeli sudah melakukan pembayaran |  | |
|  | 6. Sistem menampilkan *Order Status* yang telah dipilih oleh penjual | |
| 7. Penjual mengklik tombol *Update* |  | |
|  | 8. Sistem menampilkan pop-up *Order Updated Successfully* | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

**3.3.1.12 *Usecase Scenario* Mengelola Keranjang (UC-13)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli mengelola keranjang dalam Website Toba Agro. Terdiri dari membuat produk dalam keranjang, melihat produk dalam keranjang, membarui menghapus produk dalam keranjang

Table 21 Membuat produk ke dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-13 | | |
| Usecase Name | | Membuat produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat produk kedalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah membuat produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | *Actor’s Action* | *System’s Response* | |
| 1. Pembeli memilih produk |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk | |
| 3. Pembeli mengklik tombol *Add to cart* |  | |
|  | 4. Sistem menampilkan pop-up *Product Name added to cart* | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

Table 22 Melihat produk dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-14 | | |
| Usecase Name | | Melihat produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli Melihat produk dalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah melihat produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | *Actor’s Action* | *System’s Response* | |
| 1. Pembeli memilih menu *Cart.* |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman *cart.* | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

Table 23 Membarui produk dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-15 | | |
| Usecase Name | | Membarui produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli Membarui produk dalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah Membarui produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | *Actor’s Action* | *System’s Response* | |
| 1. Pembeli memilih menu *Cart* |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman *cart* | |
| 3. Pembeli mengklik tanda tambah atau kurang untuk mengubah jumlah produk |  | |
|  | 4. Sistem menampilkan jumlah produk yang sudah diperbaharui | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

Table 24 Menghapus produk dalam keranjang

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | | UC-16 | | |
| Usecase Name | | Menghapus produk dalam keranjang | | |
| Brief Description | | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli menghapus produk dalam keranjang | | |
| Primary Actor | | Pembeli | | |
| Secondary Actor | | - | | |
| Pre-condition | | Pembeli telah login | | |
| Post-condition | | Pembeli telah menghapus produk kedalam keranjang | | |
| Included Usecase | | Autentikasi | | |
|  | | *Actor’s Action* | *System’s Response* | |
| 1. Pembeli memilih menu *Cart* |  | |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman *cart* | |
| 3. Pembeli mengklik tombol *delete* |  | |
|  | 4. Sistem menampilkan pop-up *Product Deleted Successfully* | |
| Alternative flow of events | | - | | |
| Extension points | | - | | |

**3.3.1.13 *Usecase Scenario* Membuat Ulasan Produk (UC-17)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli membuat ulasan produk dalam Website Toba Agro

Table 25 Membuat Ulasan Produk

|  |  |
| --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-17 |
| Usecase Name | Membuat Ulasan Produk |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat ulasan produk dalam sistem |
| Primary Actor | Pembeli |
| Secondary Actor | - |
| Pre-condition | Pembeli telah login |
| Post-condition | Pembeli telah membuat ulasan produk |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Pembeli memilih produk yang sudah dibeli |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| 3. Pembeli mengklik tombol *Rate this product* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan *pop-up* rating bintang |
|  | 5. Pembeli memilih rating bintang produk |  |
|  |  | 6. Sistem menampilkan *pop-up* *Thank you for rating this product* |
|  | 7. Pembeli mengklik tombol *write a review* |  |
|  |  | 8. Sistem menampilkan *pop-up* *Thank you for writing a review* |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

**3.3.1.14 *Usecase Scenario* Melihat Ulasan Produk (UC-18)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat ulasan produk dalam Website Toba Agro

Table 26 Melihat Ulasan Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-18 | |
| Usecase Name | Melihat Ulasan Produk | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana user melihat ulasan produk dalam sistem | |
| Primary Actor | User | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | User telah memasuki website | |
| Post-condition | User telah melihat ulasan produk | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. User memilih produk pada dashboard |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk yang terdapat ulasan pembeli. |
| Alternative flow of events | - |  |
| Extension points | - |  |

**3.3.1.14 *Usecase Scenario* Membarui Ulasan Produk (UC-19)**

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user Membarui Ulasan Produk

dalam Website Toba Agro

Tabel 30 Membarui Ulasan Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-19 | |
| Usecase Name | Membarui Ulasan Produk | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan bagaimana user Membarui Ulasan Produk dalam sistem | |
| Primary Actor | Pembeli | |
| Secondary Actor | - | |
| Pre-condition | Pembeli telah memasuki website | |
| Post-condition | Pembeli telah membarui ulasan produk | |
| Included Usecase | Autentikasi | |
|  | *Actor’s Action* | *System’s Response* |
| 1. Pembeli memilih produk yang sudah diulas |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| 3. Pembeli mengklik *edit* pada ulasan yang telah dibuat |  |
|  | 3. Sistem menampilkan form ulasan produk |
| 4. Pembeli membarui ulasan produk dan mengklik *update review* |  |
|  | 4. Sistem menampilkan *pop-up* *Review Updated Successfully* |
| Alternative flow of events | - |  |
| Extension points | - |  |

### **3.3.2 Fungsi/Fitur-1**

Fungsi atau fitur ke-1 pada pembangunan website ini yaitu fungsi autentikasi untuk user.

# 3.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi autentikasi digunakan oleh admin/penjual dan pembeli. Fungsi ini digunakan agar admin dapat masuk kedalam website dan mengakses aplikasi. Fitur yang hanya dapat diakses oleh pembeli dengan menggunakan *login* yaitu membuat pesanan, membuat ulasan produk , dan menghapus pesanan. Sedangkan admin bisa membarui status pesanan, membuat dan menghapus produk.

# 3.3.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli melakukan *login*, maka pembeli harus memasukkan data *username* dan *password* dengan benar. Jika pembeli memasukkan username atau password yang tidak valid maka sistem akan menampilkan notifikasi “*These credentials do not match our records”*. Fungsi *login* merupakan langkah untuk mengakses fitur dalam Website Toba Agro. Untuk melakukan *login*, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

1. *Users* mengakses sistem
2. Sistem menampilkan halaman awal website.
3. *Users* memilih menu *login*.
4. Sistem menampilkan form *login*.
5. *Users* dan memasukkan *username* dan *password*.
6. Sistem menampilkan pop-up “*Welcome to your dashboard”* untuk penjual dan “*Logged in successfully”* untuk pembeli.

### **3.3.3 Fungsi/Fitur-2**

Fungsi atau fitur yang ke-2 pada pembangunan website ini yaitu registrasi

# 3.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi registrasi dipakai oleh user yang ingin melakukan pembelian dalam website Toba Agro, untuk memesan produk, *user* harus mempunyai akun yang sudah di registrasi terlebih dahulu.

# 3.3.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* melakukan registrasi maka sistem akan meminta beberapa informasi *user* mengenai data diri. *User* harus mengisi semua data diri yang diberikan oleh sistem. Jika ada data yang kosong atau tidak terisi maka sistem akan menampilkan notifikasi “*please fill out this fields”*.

# 3.3.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur registrasi. Untuk melakukan registrasi akun, berikut urutan stimulasi/ respon yang terjadi

1. *User* mengakses halaman Website Toba Agro
2. Sistem menampilkan menu registrasi
3. *User* memilih menu registrasi
4. Sistem menampilkan form registrasi
5. *User* mengisi form registrasi
6. Sistem merekap dan memvalidasi masukan data kemudian user masuk kedalam

halaman utama website

### **3.3.4 Fungsi/Fitur-3**

Fungsi atau fitur yang ke-3 pada pembangunan website ini yaitu fungsi membuat produk.

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi membuat produk digunakan oleh penjual untuk memasukkan produk terbaru, agar *user* dapat melihat produk terbaru dalam Toba Agro.

1. Admin memasukkan *username* dan *password*
2. Sistem menampilkan “*Welcome to your dashboard”.*
3. Penjual memilih menu *add products*
4. Sistem menampilkanform *add products*
5. Admin mengisi dan *submit* formproduk
6. Sistem menampilkan notifikasi “*Products Added Succesfully*”

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Toba Agro, maka penjual harus login dengan menggunakan *username* dan *password*. Setelah itu penjual dapat memasukkan produk terbaru pada menu product. Pada saat penjual telah selesai memasukkan produk terbaru, website akan menampilkan produk yang sudah ditambahkan.

# Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur membuat produk baru. Untuk membuat produk terbaru Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan *username* dan *password*
2. Sistem menampilkan pop-up *“Welcome to your dashboard”*
3. Admin memilih menu *add product*
4. Sistem menampilkan form tambah produk
5. Admin mengisi form produk dan mengklik tombol *submit*
6. Sistem menampilkan notifikasi *“Products Added Succesfully”*

### **3.3.5 Fungsi/Fitur-4**

Fungsi atau fitur ke-4 pada pembangunan website ini yaitu melihat produk untuk *user*.

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat produk dilakukan oleh *user* yang ingin melihat informasi mengenai produk Toba Agro.

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat melihat produk dilakukan oleh user, pertama-tama *user* harus mengakses Website Toba Agro terlebih dahulu

# Urutan Stimulus/Respon

Pada saat melihat produk yang akan dilakukan oleh *user*, pertama-tama *user* mengakses website terlebih dahulu.

1. *User* mengakses Website Toba Agro
2. Sistem menampilkan halaman utama yang berisi menu dan semua produk yang ada dalam Toba Agro.

### **3.3.6 Fungsi/Fitur-5**

Fungsi atau fitur ke-5 pada pembangunan website ini yaitu membarui produk untuk penjual.

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi membarui produk dilakukan oleh penjual untuk membarui informasi mengenai produk, seperti stok produk, deskripsi produk, harga produk dll.

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Toba Agro, maka penjual harus login terlebih dahulu. setelah itu, penjual dapat membarui produk pada menu produk, kemudian sistem akan menampilkan produk yang telah diperbaharui.

# Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur perbaharui produk. Untuk membarui produk, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memilih menu *products*
2. Sistem menampilkan halaman berisi daftar produk yang ada
3. Penjual mengklik tombol *edit* pada kolom produk yang akan diperbaharui
4. Sistem menampilkan form produk
5. Penjual membarui produk dan mengirimnya dengan klik tombol *submit*
6. Sistem menampilkan popup “*Category update Successfully*”

### **3.3.7 Fungsi/Fitur-6**

Fungsi atau fitur ke-6 pada pembangunan website ini yaitu menghapus produk yang dilakukan oleh penjual

# Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus produk dilakukan oleh penjual untuk menghapus produk yang ada dalam Website Toba Agro

# Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Toba Agro, maka penjual harus *login* terlebih dahulu. Setelah itu, penjual dapat menghapus produk pada menu produk. Kemudian sistem akan menampilkan halaman produk yang telah dihapus.

# Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur hapus produk pada menu *product*. Untuk menghapus produk dari Toba Agro, berikut urutan stimulasi/ respon yang terjadi

1. Admin memasukkan *username* dan *password*
2. Sistem menampilkan pop-up *“Welcome to your dashboard”*
3. Penjual memilih menu *Products*
4. Sistem menampilkan daftar produk yang ada dalam halaman *products*
5. Penjual menghapus produk dengan mengklik tombol *delete*
6. Sistem menampilkan pop-up “*Category Deleted Succesfully*”

### **3.3.8 Fungsi/Fitur-7**

Fungsi atau fitur ke-7 pada pembangunan website ini yaitu membuat pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

# 3.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi membuat pesanan dilakukan oleh pembeli untuk membuat pesanan produk dalam Website Toba Agro.

# 3.3.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli ingin membeli produk menggunakan menu pesanan, maka pembeli harus *login* terlebih dahulu. setelah itu, pembeli dapat memesan produk.

# 3.3.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur membuat pesanan. Untuk membuat pesanan dalam Website Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memasukkan *username* dan *password*
2. Sistem menampilkan notifikasi “*Logged in successfully*”
3. Pembeli memilih produk yang ingin dipesan
4. Sistem menampilkan halaman produk
5. Pembeli memasukan produk kedalam keranjang dengan mengklik *Add to cart*
6. Sistem menyimpan pesanan pembeli dalam menu *cart*
7. Pembeli mengklik menu *cart*
8. Sistem menampilkan halaman *My Cart*
9. Untuk membuat pesanan, pembeli mengklik tombol *Proceed to checkout*
10. Sistem menampilkan halaman *checkout*, berupa form pesanan pembeli
11. Pembeli mengklik tombol *Place Order*
12. Sistem menampilkan pop-up *Order placed Successfully*

### **3.3.9 Fungsi/Fitur-8**

Fungsi atau fitur ke-8 pada pembangunan website ini yaitu melihat pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

# 3.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat pesanan dilakukan oleh pembeli untuk melihat pesanan yang sudah dibuat dalam Website Toba Agro.

# 3.3.9.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli mengakses menu pesanan, maka pembeli harus *login* terlebih dahulu untuk dapat melihat pesanan yang dibuat.

# 3.3.9.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur melihat pesanan. Untuk melihat pesanan dalam Website Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memasukkan *username* dan *password*
2. Sistem menampilkan notifikasi “*Logged in successfully*”
3. Pembeli mengklik akun dan memilih *My Orders*
4. Sistem menampilkan pesanan yang sudah dilakukan pembeli pada halaman *My Orders*

### **3.3.10 Fungsi/Fitur-9**

Fungsi atau fitur ke-9 pada pembangunan website ini yaitu Melihat Pesanan yang dilakukan oleh penjual.

# 3.3.10.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat pesanan dilakukan oleh penjual untuk melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Toba Agro.

# 3.3.10.2 Kebutuhan Fungsional

Penjual harus *login* terlebih dahulu untuk masuk kedalam website dan dapat melihat pesanan pembeli

# 3.3.10.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur melihat pesanan. Untuk melihat pesanan dalam Website Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan *username* dan *password*
2. Sistem menampilkan pop-up *“Welcome to your dashboard”*
3. Penjual mengklik menu Orders untuk melihat pesanan pembeli
4. Sistem menampilkan halaman *orders* berisi pesanan pembeli

### **3.3.11 Fungsi/Fitur-10**

Fungsi atau fitur ke-10 pada pembangunan website ini yaitu membarui status pesanan yang dilakukan oleh penjual

# 3.3.11.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi membarui status pesanan dilakukan oleh penjual untuk membarui status pesanan yang ada.

# 3.3.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual akan membarui status pesanan, maka penjual harus *login* terlebih dahulu setelah itu, penjual dapat membarui status pesanan pembeli.

# 3.3.11.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur membarui status pesanan. Untuk membarui status pesanan dalam Website Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan *username* dan *password*
2. Sistem menampilkan pop-up *“Welcome to your dashboard”*
3. Penjual memilih menu *Orders* pada menu
4. Sistem menampilkan halaman *Orders*
5. Penjual mengklik tombol *View* pada status pesanan
6. Sistem menampilkan form *Orders View*
7. Penjual mengklik pilihan *Completed* pada *Order Status* jika pesanan sudah diantar kepada pembeli
8. Sistem menampilkan *Order Status* yang telah dipilih oleh penjual
9. Penjual mengklik tombol *Update*
10. Sistem menampilkan pop-up “*Order Updated Successfully*”

### **3.3.12 Fungsi/Fitur-11**

Fungsi atau fitur ke-11 pada pembangunan website ini yaitu mengelola keranjang yang dilakukan oleh pembeli.

# 3.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi keranjang digunakan oleh pembeli untuk menyimpan produk yang akan dibeli. Dalam fungsi ini, pembeli bisa memasukkan produk kedalam keranjang, membarui stok produk, melihat keranjang produk dan menghapus produk pada keranjang.

# 3.3.12.2 Kebutuhan Fungsional

Pembeli harus *login* terlebih dahulu untuk menggunakan fungsi keranjang.

# 3.3.12.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur keranjang untuk menyimpan daftar produk yang akan dibeli. Untuk menambahkan/membuat produk ke dalam keranjang pada Website Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli *login* terlebih dahulu
2. Sistem menampilkan halaman *home*
3. Pembeli memilih produk
4. Sistem menampilkan halaman produk
5. . Pembeli mengklik tombol *Add to cart*
6. Sistem menampilkan pop-up “*Kopi Added to cart*”

Untuk Melihat produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu *cart*
2. Sistem menampilkan halaman *cart*

Untuk Membarui produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu *cart*
2. Sistem menampilkan halaman *cart*
3. Pembeli mengklik tanda (+) atau (–) untuk stok produk
4. Sistem menampilkan stok produk yang sudah diperbaharui

Untuk Menghapus produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu *cart*
2. Sistem menampilkan halaman *cart*
3. Pembeli mengklik tombol *delete*
4. Sistem menampilkan pop-up “*Product Deleted Successfully*”

# 3.3.12.4 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli akan membuat ulasan produk, maka pembeli harus login terlebih dahulu setelah itu, pembeli dapat mengulas pesanan yang telah dibuat.

# 3.3.12.5 Urutan Stimulus/Respon

Website Toba Agro menyediakan fitur membuat ulasan produk. Untuk membuat ulasan produk dalam Website Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu produk pada *dashboard*
2. Sistem menampilkan halaman produk
3. Pembeli mengklik tambah ulasan
4. Sistem menampilkan form ulasan pembeli
5. Pembeli mengisi form ulasan dan mengirimnya
6. Sistem menampilkan ulasan yang telah dibuat pembeli pada produk

### **3.3.13 Fungsi/Fitur-12**

Fungsi atau fitur ke-12 pada pembangunan website ini yaitu melihat ulasan produk yang dilakukan oleh *user*.

# 3.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat ulasan produk dilakukan oleh user untuk melihat ulasan yang dibuat oleh pembeli.

# 3.3.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat melihat produk, pertama-tama user mengakses website tersebut.

**3.3.13.3** **Urutan Stimulus/Respon**

1. *User* memilih menu produk pada *dashboard*
2. Sistem menampilkan halaman produk
3. *User* mengklik ulasan produk
4. Sistem menampilkan ulasan produk
5. *User* melihat ulasan produk

### **3.3.14 Fungsi/Fitur-13**

Fungsi atau fitur ke-13 pada pembangunan website ini yaitu membarui ulasan produk yang dilakukan oleh pembeli.

**3.3.14.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi membarui ulasan produk dilakukan oleh pembeli untuk membarui ulasan yang telah dibuat.

**3.3.14.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat user akan membarui ulasan produk, maka pembeli harus login terlebih dahulu setelah itu, setelah pembeli dapat membarui ulasan produk yang dibuat.

**Urutan Stimulus/Respon**

1. Pembeli *login* terlebih dahulu
2. Pembeli memilih produk yang sudah dibuat ulasan
3. Sistem menampilkan halaman produk
4. Pembeli mengklik *edit* untuk membarui ulasan
5. Sistem menampilkan form ulasan
6. Pembeli membarui ulasan dan mengklik tombol *update*

## **3.4 Kebutuhan Non Fungsional**

Berikut adalah non functional requirement pada Website.

Table 27 Kebutuhan Non Fungsional

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SRS-id** | **Parameter** | **Requirement** |
| SRS-1 | *Availability* | 1. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja oleh pengguna. 2. Aplikasi sistem dapat digunakan sekaligus 3. Sistem dapat mengolah data dalam jumlah banyak. 4. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna. |
| SRS-2 | Reliability | Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil. |
| SRS-3 | Ergonomy | Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan  aman dan nyaman. |
| SRS-4 | Portability | Sistem ini dapat digunakan di laptop |
| SRS-5 | Response Time | Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam  waktu 10 detik. |
| SRS-6 | Security | Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa  username dan password yang dimiliki oleh admin. |

### **3.4.1 Kebutuhan akan Performansi**

Performansi Website Toba Agro yang diharapkan adalah dapat berjalan pada *platform* apapun yang mendukung website serta waktu pengaksesan yang tidak membutuhkan waktu yang lama.

### **3.4.2 Kebutuhan akan Keselamatan**

Kebutuhan yang digunakan pada bagian keselamatan adalah sebagai berikut.

1. Sistem akan menampilkan sebuah pemberitahuan apakah suatu proses yang telah dilakukan berhasil atau tidak.
2. Sistem akan menyajikan informasi serta petunjuk yang dapat dengan mudah dipahami *user* dalam menggunakan sistem. Contohnya pada penggunaan *button* dalam pengeditan dan penghapusan.

### **3.4.3 Kebutuhan akan Keamanan**

Kebutuhan untuk keamanan pada sistem ini adalah sistem komputer harus memiliki antivirus agar komputer terhindar dari virus yang bisa memungkinkan komputer mengalami kerusakan sehingga akan berpengaruh dalam pembuatan sistem.

### **3.4.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya**

Kebutuhan kualitas lain yang terdapat dalam sistem adalah adanya kemudahan dan kenyamanan untuk menggunakan sistem.

# 3.4.5 Aturan Kebutuhan Operasional

Kebutuhan non fungsional pada bagian operasional yang diperlukan dalam sistem adalah sebagai berikut.

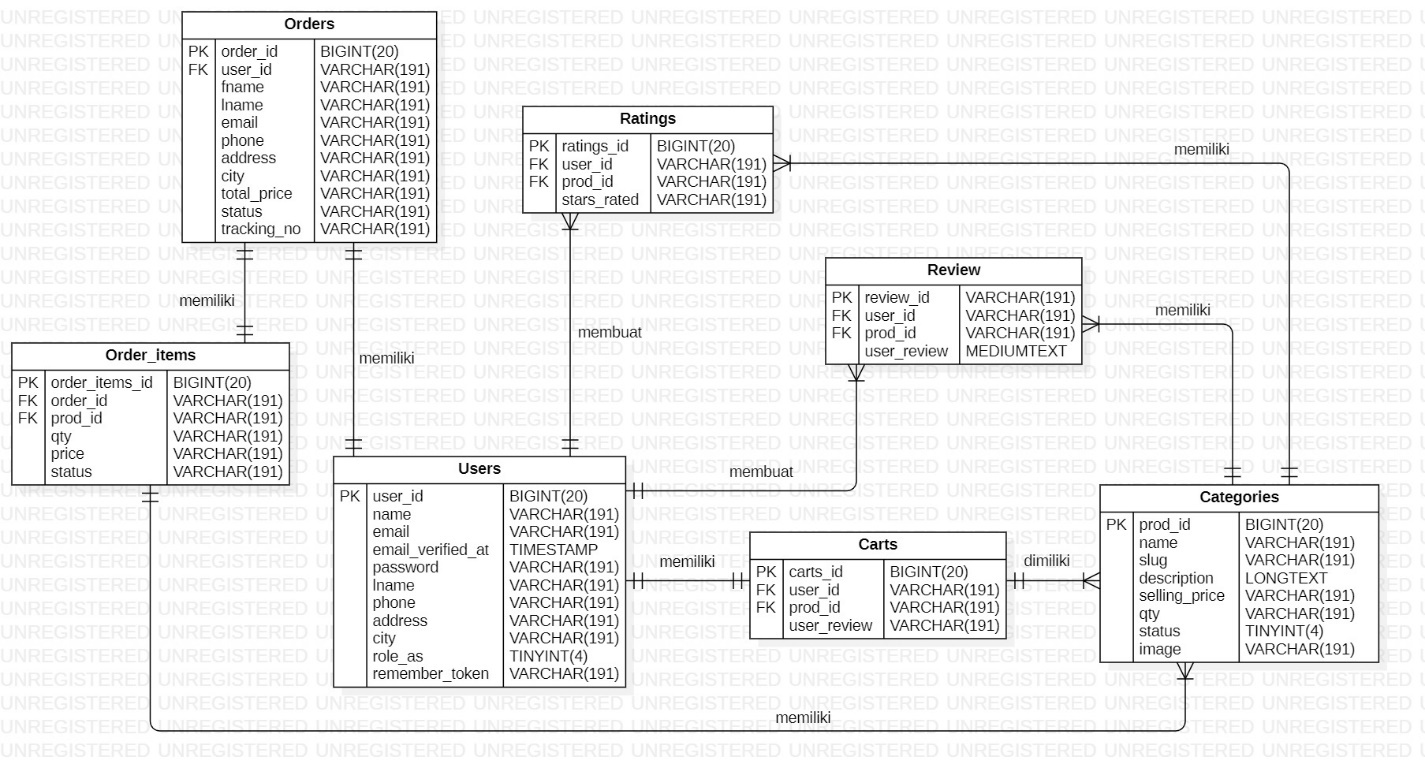
* Website Toba Agro dapat diakses melalui komputer dan laptop
* Sistem dapat diakses dengan *browser* dan aplikasi bantuan penyambung server, seperti XAMPP.
* Sistem dapat diakses jika *user* telah terdaftar dalam sistem.
* *Email* dan *password* yang dimasukkan ketika *login* ke dalam sistem adalah harus tepat dan benar.

# 4. Kebutuhan Lain

## **4.1 ER-Diagram**

Berikut ini merupakan ER-Diagram yang kami rancang untuk membangun website Website Penjualan dan Pembelians Toba Agro

**Gambar ER-Diagram**

****

# 5. Lampiran A : Glossary

Table 28 Glossary

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Current system* | : | Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh *user* |
| *Developer* | : | Orang yang bertugas merancang dan membangun struktur dan tampilan sistem |
| *User* | : | Orang yang dapat mengakses dan menggunakan sistem yang akan dibangun |
| *Software* | : | Instruksi-instruksi (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fitur yang diinginkan, fungsi, dan kinerja.  Struktur data yang memungkinkan program untuk secara seimbang memanipulasi informasi.  Informasi deskriptif, baik dalam bentuk *hard copy* maupun bentuk virtual yang menjelaskan pengoperasian dan penggunaan program. |
| *Client* | : | Orang yang akan menggunakan layanan sistem saat telah dikembangkan. |
| *Requirement* | : | Kondisi yang harus dipenuhi oleh sistem terhadap hasil pengumpulan kebutuhan dari client. |
| Admin | : | Orang yang bertugas untuk melakukan pengontrolan terhadap sistem agar dapat berjalan dengan baik. |